

# Játékszabályzat – JátékNet.hu Tippelde

## 1. A Játék szervezője

A Modell & Hobby Kft. (székhely: 1097 Budapest, Könyves Kálmán körút 12-14. Lurdy Ház 2. emelet (Piros torony); továbbiakban: Szervező) nyereményjátékot (továbbiakban: Játék) szervez a JátékNet.hu Webáruház Facebook oldalán.

## 2. A Játék időtartama, leírása, menete

A Játék időtartama: 2021. június 9. - 2021. július 11.

A Játék során a Játékosoknak a <https://tipper.io/hu/jateknet-hu-epkplfcl/17593> weboldalon található „JátékNet.hu Tippelde” ligában lehet játszani.

Minden mérkőzésre, a mérkőzés megkezdéséig lehet leadni a tippeket, de ez akár előre is megadható.

A játékosok a tippjeikért cserébe pontokat kapnak a következő pontozás alapján:

### MECCSEK PONTOZÁSA

Telitalálat	10 p	?
Gólkülönbség	6 p	?
Kimenetel	4 p	?
Az egyik csapat góljai	3 p	?
Összes gól	2 p	?
Fordított gólkülönbség	1 p	?

### PONTSZÁMÍTÁSI LOGIKA

Részpontszámok összeadása	✓
Pontok duplán számítása a kieséses szakaszban	✓

Telitalálat:

A rendes játékidő végeredményének eltalálása ?

Gólkülönbség:

A csapatok által szerzett gólok különbségének eltalálása amennyiben a győztes helyesen lett megjelölve, vagy döntetlen lett ?

Kimenetel:

A győztes csapat, vagy a döntetlen eltalálása ?

Az egyik csapat góljai:

Egyik csapat góljainak pontos eltalálása 3 p

Összes gól:

A két csapat által szerzett gólok összegének  
eltalálása

Fordított gólkülönbség

Pl: A meccs végeredménye 3:1 és a tipped:  
0:2, amennyiben a végeredmény nem  
döntetlen

### 3. Nyeremények, sorolás:

**I. hely:** 20 000 Ft értékű játéknet.hu vásárlási kupon

**II. hely:** 15 000 Ft értékű játéknet.hu vásárlási kupon

**III. hely:** 10 000 Ft értékű játéknet.hu vásárlási kupon

**Vígaszdíj:** A résztvevők között kisorsolunk 3 db, egyenként 5 000 Ft értékű játéknet.hu vásárlási kupont!

A kupon készpénzre nem váltható és kizárólag a [jateknet.hu](http://jateknet.hu) weboldalon a vásárlási folyamat végén, a kuponkód részénél váltható be!

Egy Játékos egy nyereményre jogosult.

A Játékból ki vannak zárva a Szervező hozzátartozói.

Visszaküldés esetén az utalvány lejár, mert egyszer már felhasználásra került valamint készpénzre és újabb kuponra nem váltható.

A Vígaszdíjak kisorsolása egy, a véletlenszerűség elve alapján működő számítógépes programmal történik a Szervező székhelyén a Szervező alkalmazottai közül kiválasztott, 3 fős sorsoló bizottság előtt.

A sorsolásról jegyzőkönyv készül. A sorsolási bizottság által hitelesített jegyzőkönyvet a Szervező elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát bárki szabadon megtekinthesse, előzetes időpont-egyeztetés után a Szervező székhelyén az adott sorsolás napjától számított 30 naptári napon belül.

### 4. A Játékos

A Játékban kizárólag azok vehetnek részt, akik az alábbi együttes feltételeknek megfelelnek, illetve azokat teljesítik:

- Játékos az lehet, aki:

- a. A sorsolás időpontjában cselekvőképes és betöltötte a 18. életévét
- b. Maradéktalanul elfogadja a jelen Játékszabályzatot.

A Játékos köteles életkorát a Szervező, illetve a Szervező által megbízott személy, erre irányuló felhívására hitelt érdemlően (személyazonosításra alkalmas eredeti, érvényes és fényképes igazolvánnyal) igazolni.

A Szervező kizárja/kizárhatja a Játékból azt a Játékost, aki nem felel meg a Játékszabályzatban írt feltételeknek.

Azon Játékos, aki csalással, több különböző profillal és jelentkezéssel próbálja meg nyerési esélyét növelni, az a Játékból kizárásra kerül.

Azon Játékosok sem jogosultak a sorsolásban történő részvételre, akik a nyereményjáték időtartamát követően teljesítik a jelen pontban foglalt feltételeket.

## **5. Eredményhirdetés, nyeremények**

Eredményhirdetés időpontja: 2021. július 12., 14:00 óra

Eredményhirdetés helyszíne: 1097 Budapest, Könyves Kálmán körút 12-14. Lurdy Ház 2. emelet (Piros torony)

Szervező a Játék befejezését követően kihirdeti a 3 legtöbb pontot elérő játékos nevét, valamint a további 3 vígaszdíj [jateknet.hu](https://www.facebook.com/jateknet.hu) Facebook (<https://www.facebook.com/jateknet.hu>) oldalán.

## **6. Nyertes értesítése és kihirdetése, nyeremény átvétele**

**6.1.** Az eredményhirdetés során 6 nyertes kerül meghatározásra. A Szervező a nyertest a nyeremény lezárását követő 1 munkanapon belül Facebook poszt formájában fedi fel a többi játékos előtt. Ha a megadott adatok alapján nem lehet a Nyertest értesíteni 10 munkanapon belül, vagy ha visszautasítja a nyereményt vagy képtelen annak átvételére a Játékszabályzatban rögzítettek szerint, a fenti mechanizmus révén soron következő legtöbb pontot elérő pótnyertes kerül kiválasztásra, egyéb esetben a Nyeremény elvész.

**6.2.** A nyertes személyazonosságának megállapítása a következő okiratok alapján történik: Érvényes személyi igazolvány - személyi kártya vagy útlevel.

## **7. Adatkezelés**

### **7.1. Nyereményjátékban való részvétel:**

**Az adatkezelés jogalapja:** Önkéntes hozzájárulás, melyet a Játékos a Játékban való részvételi szándékának kinyilatkoztatásával (emailben történő jelentkezés) ad meg.

**A kezelt adatok köre:** Személyazonosság megállapításához kapcsolódó érvényes személyi igazolvány vagy útlevel, emailcím, név, telefonszám.

**Az adatkezelés célja:** A játékban való részvétel biztosítása, nyertes értesítése és a szerződés teljesítése.

**Az adatkezelés időtartama:** A kezelt adatok köre a játék érvényességéig kezelendő.

## **8. VIS MAJOR**

**8.1.** Vis major olyan esetekre vonatkozik, amelyeket nem lehet ellenőrizni, helyrehozni vagy a Szervező részéről előre nem látható eseményekre, valamint a Szervező azon lehetetlen helyzetére vonatkozik tőle független okok miatt, amelyek megjelenése lehetetlenné teszi számára a Szabályzat révén felvállalt kötelezettségeinek teljesítését.

**8.2.** Ha létrejön egy vis major eset, amely a Szabályzat teljesítését vagy a Játékot egészében vagy részlegesen megakadályozza és/vagy késlelteti, Szervező mentesül kötelezettségeinek teljesítése alól arra az időszakra, amely alatt a teljesítést megakadályozzák vagy késleltetik.

**8.3.** Ha a Szervező a vis major esetet felhossa, köteles közölni a Játék részvevőivel ennek létezését 5 munkanapon belül a vis major eset megjelenésétől számítva.

**8.4.** A vis major esetet a <https://www.jateknet.hu/blog> weboldalon kell megjeleníteni.

## **9. A JÁTÉK MEGSZŪNÉSE**

**9.1.** A jelen Játék megszűnhet, ha vis major esete áll fenn és/vagy a Szervező akaratától függetlenül nem tudja folytatni és/vagy a jogi keret változása esetén, úgy, hogy a promóciós jellegű Játék szervezése és lebonyolítása a tervezetthez felajánlott költségvetés növelését feltételezi, vagy a Játék lebonyolítását teszi lehetetlenné.

## **10. SZEMÉLYI ADATOK VÉDELME**

**10.1.** A Játékban való részvétel ténye igazolja, hogy minden résztvevő feltétlen módon elfogadja, hogy a személyes jellegű adatait nyilvánosan közölnék, és a Szervező használja reklámcélra, területileg és/vagy időlegesen korlátozás nélkül, valamint bármilyen más módon (pl. internet stb.).

**10.2.** A Játékban való részvétel révén a résztvevők feltétlen módon elfogadják, hogy a személyes azonosítói adataikat adatbázisban tárolják, és a Szervező és alvállalkozói felhasználhatják utólag, hasonló alkalmakkor közvetlen vagy közvetett marketing célra, a törvény által megkövetelt adatok közléséhez, a díjak kiadásához, stb.

**10.3.** A Szervező az információkat nyilvánosságra hozhatja a jelen Játék nyertes nevére vagy bármely más adatra vonatkozóan.

**10.4.** Ha a résztvevők írásban másképp nem kérik, beleegyeznek abba, hogy Szervező a személyes információkat összegyűjtse az előző paragrafus szerinti módon.

**10.5.** A résztvevők a személyi adatok felhasználásához vagy bármely információ vagy levelezés átvételéhez való jogot bármikor visszavonhatják írásos kérés révén, amelyet a Szervező címére küld meg.

**10.6.** Szervező mindenkor adatvédelmi és adatkezelési szabályzata elérhető a <https://www.jateknet.hu/adatkezelesi-tajekoztato> weboldalon.

## **11. VITÁK**

**11.1.** Az esetleges viták esetében a játékban szereplő feladatok teljesítésének érvényességére vonatkozóan, a Szervező által kinevezett bizottság rendelkezése végleges.

**11.2.** Játékban való részvétel révén a résztvevők egyetértenek azzal, hogy betartják és megfelelnek a jelen Szabályzatba foglalt előírásoknak, időhatároknak és feltételeknek.

**11.3.** Szervező és Résztvevők között létrejött esetleges vitákat békés úton kell megoldani, valamint ha ez nem lehetséges, a vitákat elrendezését a Szervező székhelye szerint illetékes bíróság döntésére bízzák.

**11.4.** Szervező jogában áll a Játék adatait és időtartamát módosítani, és ezt a <https://www.jateknet.hu/> internetes oldalon nyilvánosságra hozni.

## **12. EGYÉB RENDELKEZÉSEK**

**12.1.** A rendszerrel való csalás és visszaélés gyanúja vagy a Szervező és partnerei ellen indított bármilyen tett esetén a Szervezőnek jogában áll, hogy intézkedést hozzon a probléma megoldása érdekében.

**12.2.** A Szervező nem vállal felelősséget arra az esetre, ha egy nyertes nem lehet értesíteni a résztvevő Instagram profiljának megváltoztatása következtében, vagy ha az illető a levelet nem olvassa el, vagy Szervező hibáján kívül nem kapja meg. Szervező meghozza az intézkedéseket a Játék megfelelő lebonyolítása érdekében, viszont nem vállal felelősséget a résztvevők elégedetlenségeiért, reklamációiért, amelyek nem az érvényben levő törvények megszegését célozzák.

**12.3.** Szervező nem vállal semmilyen felelősséget abban az esetben, ha a kinevezett és érvényesített Nyertes nem kapja meg a Szervező által felajánlott Nyereményt, nem a Szervező hibájából eredő okok miatt és Nyertes tevékenységei és/vagy non-tevékenységei miatt.

**12.4.** Szervező jogában áll, hogy a jelen Szabályzatot módosítsa a Játék alatt, azzal a megjegyzéssel, hogy az esetleges módosításokat a Szervező a résztvevők és a közönség tudomására hozzák legalább 24 órával azelőtt, hogy érvénybe lépne a <https://www.jateknet.hu/> weboldalon.

**Modell & Hobby Kft.**

**2021.06.09.**