

JÁTÉKSZABÁLYZAT

1. A Játék szervezői

A **Modell & Hobby Kft.** (székhely: 1097 Budapest, Könyves Kálmán körút 12-14. Lurdy Ház 2. emelet (Piros torony) valamint **Elevenpark Kft.** (székhely: 2085 Pilisvörösvár, Szent Erzsébet utca 45.); továbbiakban: Szervezők) nyereményjátékot (továbbiakban: Játék) szerveznek a Kocka csata jelentkező űrlap kitöltői között. (<https://forms.gle/MKxAqydqUfvCc58v6>)

2. A Játék időtartama

A Játék időtartama: 2022.január 26.- 2022. március 17.

3. A Játék leírása

A Játék során a Szervezők az első 100 űrlap kitöltő osztálynak 2 csomag [Kocka csatát](#) küld postai úton. A csomagok véletlenszerűen kerülnek kiküldésre! A csomag kézpénzre nem váltható be!

Itt azonban nem ér véget a harc! A játékosoknak (osztályoknak) a kiküldött kockákkal forgatniuk kell egy maximum 30 mp-es, kreatív videót, ami bemutatja, miért is izgalmas a Kocka csata!

Az elkészült videókat a marketing@jateknet.hu- email címre várjuk.

A beérkező alkotásokat Játéknet a Facebookon oldalán tesszük közzé, ahol a legtöbb like-ot kapó videó megnyeri a fődíjat.

4. Határidők:

Jelentkezési határidő: 2022.február 6.

Videó beküldési határidő: 2022. március 6.

Szavazási határidő:2022. március 17. 14:00 óra.

Sorsolás & Eredményhirdetés: 2022. március 17. 14:00 óra

5. Nyeremények:

- Az első 100 jelentkezőnek (osztálynak) 2 csomag [Kocka csata játék](#) a Modell & Hobby Kft. (Játéknet.hu) felajánlásából

- 1 db csoportos belépő 1 óra időtartamra (maximum 24 fő részére) az Elevenpark Kft. felajánlásából ([LASERPARK BUDAPEST](#)), melyet június 15-ig hétfőtől csütörtökig lehet felhasználni.

6. A Játékos

A Játékban kizárólag azok vehetnek részt, akik az alábbi együttes feltételeknek megfelelnek, illetve azokat teljesítik:

Játékos az lehet, aki:

a) kitölti a Kocka csata jelentkező űrlapot és maradéktalanul megadja az összes szükséges adatot (Kapcsolattartó neve, telefonszáma, Iskola neve, címe, osztály)

b) maradéktalanul elfogadja a jelen Játékszabályzatot.

A Szervező kizárja/kizárhatja a Játékból azt a Játékost, aki nem felel meg a Játékszabályzatban írt feltételeknek.

Minden Játékostól (osztálytól) egy érvényes jelentkezés fogadható el, azaz egy személy több űrlap kitöltéssel nem vehet részt a Játékban.

Azon Játékos, aki csalással, több különböző címre történő kitöltéssel próbálja meg nyerési esélyét növelni a Játékból kizárásra kerül és így nem jogosult a sorsolásban történő részvételre.

Továbbá azon Játékosok sem jogosultak a sorsolásban történő részvételre, akik a nyereményjáték időtartamát követően teljesítik a jelen pontban foglalt feltételeket.

7. Főnyeremény eredményhirdetése

Eredményhirdetés időpontja: 2022. március 17. 14:00

Helyszíne: 1097 Budapest, Könyves Kálmán körút 12-14. Lurdy Ház 2. emelet (Piros torony)

A főnyeremény a Facebookon kerül kisorsolásra az eredményhirdetés megadott időpontjában, a nyertes a legtöbbet kedvelt videó tulajdonosa. A nyertes videóról és a kedvelések számáról képernyőfotót készítünk.

8. Nyertes értesítése és kihirdetése, nyeremény átvétele

8.1. A Szervezők a nyertest az Átala megadott elérhetőségen értesít, valamint az általa szolgáltatott adatok alapján, a sorsolás napjától számított 5 munkanapon belül. Ha a megadott személyes adatok alapján nem lehet a Nyertest értesíteni 10 munkanapon belül, vagy ha visszautasítja a nyereményt, a fenti mechanizmus révén soron következő helyezett kerül kiválasztásra, egyéb esetben a Nyeremény elvész.

8.2. A nyertes személyazonosságának megállapítása a következő okiratok alapján történik:
Érvényes személyi igazolvány - személyi kártya vagy útlevelel.

9. Adatkezelés

Az adatkezelés jogalapja: önkéntes hozzájárulás, melyet a Játékos a Kocka csata jelentkező űrlap kitöltése során ad meg.

A kezelt adatok köre: email cím.

Az adatkezelés célja: A játékban való részvétel biztosítása, valamint a nyeremények kiküldésének pontosítása.

Az adatkezelés időtartama: Az adatok tárolása a játék végétől számított 6 hónapig történik, az egyeztetések miatt.

10. VIS MAJOR

10.1. Vis major olyan esetekre vonatkozik, amelyeket nem lehet ellenőrizni, helyrehozni vagy a Szervező részéről előre nem látható eseményekre, valamint a Szervező azon lehetetlen helyzetére vonatkozik tőle független okok miatt, amelyek megjelenése lehetetlenné teszi számára a Szabályzat révén felvállalt kötelezettségeinek teljesítését.

10.2. Ha létrejön egy vis major eset, amely a Szabályzat teljesítését vagy a Játékot egészében vagy részlegesen megakadályozza és/vagy késlelteti, Szervező mentesül kötelezettségeinek teljesítése alól arra az időszakra, amely alatt a teljesítést megakadályozzák vagy késleltetik.

10.3. Ha a Szervező a vis major esetet felhozza, köteles közölni a Játék részvevőivel ennek létezését 5 munkanapon belül a vis major eset megjelenésétől számítva.

10.4. A vis major esetet a <https://jateknet.hu/blog> weboldalon kell megjeleníteni.

11. A JÁTÉK MEGSZŰNÉSE

11.1. A jelen Játék megszűnhet, ha vis major esete áll fenn és/vagy a Szervező akaratától függetlenül nem tudja folytatni és/vagy a jogi keret változása esetén, úgy, hogy a promóciós jellegű Játék szervezése és lebonyolítása a tervezetthez felajánlott költségvetés növelését feltételezi, vagy a Játék lebonyolítását teszi lehetetlenné.

12. SZEMÉLYI ADATOK VÉDELME

12.1. A Játékban való részvétel ténye igazolja, hogy minden résztvevő feltétlen módon elfogadja, hogy a személyes jellegű adatait nyilvánosan közölnék, és a Szervező használja reklámcélra, területileg és/vagy időlegesen korlátozás nélkül, valamint bármilyen más módon (pl. internet stb.).

12.2. A Játékban való részvétel révén a résztvevők feltétlen módon elfogadják, hogy a személyes azonosítói adataikat adatbázisban tárolják, és a Szervező és alvállalkozói felhasználhatják utólag, hasonló alkalmakkor közvetlen vagy közvetett marketing célra, a törvény által megkövetelt adatok közléséhez, a díjak kiadásához, stb.

12.3. A Szervező az információkat nyilvánosságra hozhatja a jelen Játék nyertes nevére vagy bármely más adatra vonatkozóan.

12.4. Ha a résztvevők írásban másképp nem kérik, beleegyeznek abba, hogy Szervező a személyes információkat összegyűjtse az előző paragrafus szerinti módon.

12.5. A résztvevők a személyi adatok felhasználásához vagy bármely információ vagy levelezés átvételéhez való jogot bármikor visszavonhatják írásos kérés révén, amelyet a Szervező címére küld meg.

12.6. Szervező mindenkor adatvédelmi és adatkezelési szabályzata elérhető a <https://www.jateknet.hu/adatkezelesi-tajekoztato> weboldalon.

13. VITÁK

13.1. Az esetleges viták esetében a feliratkozás érvényességére vonatkozóan, a Szervező által kinevezett bizottság rendelkezése végleges.

13.2. Játékban való részvétel révén a résztvevők egyetértenek azzal, hogy betartják és megfelelnek a jelen Szabályzatba foglalt előírásoknak, időhatároknak és feltételeknek.

13.3. Szervező és Résztvevők között létrejött esetleges vitákat békés úton kell megoldani, valamint ha ez nem lehetséges, a vitákat elrendezését a budapesti illetékes bíróság döntésére bízzák.

13.4. Szervező jogában áll a Játék adatait és időtartamát módosítani, és ezt a <https://www.jateknet.hu> internetes oldalon nyilvánosságra hozni.

14. EGYÉB RENDELKEZÉSEK

14.1. A rendszerrel való csalás és visszaélés gyanúja vagy a Szervező és partnerei ellen indított bármilyen tett esetén a Szervezőnek jogában áll, hogy intézkedést hozzon a probléma megoldása érdekében.

14.2. A Szervező nem vállal felelősséget arra az esetre, ha egy nyertes nem lehet értesíteni a résztvevő e-mail címének megváltoztatása következtében, vagy ha az illető a levelet nem olvassa el, vagy Szervező hibáján kívül nem kapja meg. Szervező meghozza az intézkedéseket a Játék megfelelő lebonyolítása érdekében, viszont nem vállal felelősséget a résztvevők elégedetlenségeiért, reklamációiért, amelyek nem az érvényben levő törvények megszegését célozzák.

14.3. Szervező nem vállal semmilyen felelősséget abban az esetben, ha a kinevezett és érvényesített Nyertes nem kapja meg a Szervező által felajánlott Nyereményt, nem a Szervező hibájából eredő okok miatt és Nyertes tevékenységei és/vagy non-tevékenységei miatt.

14.4. Szervező jogában áll, hogy a jelen Szabályzatot módosítsa a Játék alatt, azzal a megjegyzéssel, hogy az esetleges módosításokat a Szervező a résztvevők és a közönség tudomására hozzák legalább 24 órával azelőtt, hogy érvénybe lépne a www.jateknet.hu weboldalon.

Modell & Hobby Kft.

2022.01.26.