



Erdei kirándulás



Játékszabály

Ajánlott: 3-8 éves korig, 2-4 játékos részére

Bogyó és Babóca mesevilágának kedves figuráival találkozhatunk ebben a különleges társasjátékban.

Minden gyerekeknek az a célja, hogy ő jusson el elsőként Frici, a cincér fagyizójába.

Ügyesnek kell ám lenni, mert a nagy kirándulás során számtalan csalafinta mező várja a játékosokat! Induljatok hát el az ösvényen, és találkozhattok megannyi kedves szereplővel. Csónakázhattok Gömbivel, beszélgethettek Kukaccal, de akár Szellőnek is segíthettek megkeresni az elvesztett szalagját.

A játék megkezdése előtt vár rátok még egy izgalmas feladat. Vegyétek ki a hat puzzle-darabot a dobozból, és rakjátok össze a játéktáblát! A kártyák hátoldalán számokat találtok. Ez segítség lehet, de szerintem nem is lesz rá szükségetek. Ha sikerült kirakni a keretet, helyezzétek a közepébe a dobozt úgy, ahogy a rajzon láthatjátok.

Kész vagytok? Akkor kezdődhet a játék!

Az léphet először, aki legalább 4 szereplőt meg tud nevezni a Bogyó és Babóca meséből (kettőt már biztosan tudsz te is, ugye?). Ha többen is tudják a választ, akkor a legfiatalabb játékos kezdhet. A többiek szépen sorban, az óramutató járásával megegyező irányban kerülnek sorra.

Amikor Te következelsz, állítsd a figurádat a kiinduló mezőre, és dobj a kockával! Annyit kell lépned, ahányat dobtál. Nézd meg, hogy milyen kockára érkezted! Ha esetleg egy csalafinta mezőn állsz, akkor olvasd el, mit kell tenned!

**Körte:**

A süni elvesztett egy körtét, vidd utána!
Lépj előre kettőt!

**Hegedű:**

Alfonz nagyon szépen hegedül. Szaladj vissza, hallgasd meg!
Lépj vissza négyet!

**Süni:**

Segítettél Sün Somának összeszedni az almákat. Jutalomból újra dobhatsz!

**Alma:**

Tedd fel ezt az almát Sün Soma tüskéire! Lépj vissza hármat!

**Bolha:**

Előzd meg a bolhákat, szaladj előre négyet!

**Trombita:**

Bogyó szépen trombitál, állj meg és hallgasd!
Kimaradsz egy körből.

**Autó:**

Babócának új kocsija van. Csodáld meg te is, lépj vissza hármat!

**Felhő:**

Fúj a szél, viasszor téged is a kék úton.

**Egér:**

Az Egér elvisz téged a rövidebb úton, kövesd a lila utat!

**Cipő:**

Vendel elvesztette a cipőjét. Szaladj vissza érte, lépj vissza hármat!

**Furulya:**

Meghallgatod a hangyák furulyazenéjét, kimaradsz egy körből.

**Szivárvány:**

A szivárvány előbbre visz!

**Kukac:**

Beszélgess a Kukaccal, kimaradsz egy körből.

**Pók:**

Érd utol a Pókot! Lépj előre kettőt!

**Szalag:**

Szellő elvesztette a szalagját. Fuss vissza érte, lépj hátra hármat!

**Csónak:**

Csónakázol egyet Gömbivel, kimaradsz egy körből.

**Százlábú:**

Érd utol a Százlábút, lépj előre ötöt!

**Aranyhal:**

Nézd meg az aranyhalat, lépj vissza ötöt!

**Létra:**

Itt állsz a létra előtt. Újra dobhatsz, mássz át rajta!

**Kék halacska:**

Szaladj előre négyet, nézd meg a színes halakat!

**Szatyor:**

A létránál hagytad a szatyrodát. Lépj vissza hatot!

**Bagoly:**

Hallgasd meg Bagoly doktor meséjét. Kimaradsz egy körből.

**Szivárványhal:**

Köszönsz a Szivárványhalnak, megállsz egy kicsit. Kimaradsz egy körből.

**Fagyizó:**

Megérkeztél végre a fagyishoz! Ügyes vagy! Már csak le kell szaladnod a lépcsőn, és vehetsz is Frici, a cincér fagylaltjából!

Ha mindent ügyesen megcsináltál, akkor add oda a baloldali szomszédodnak a dobókockát, most ő következik.

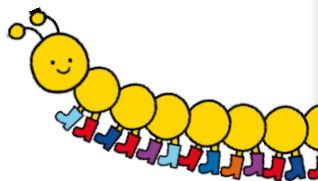


Megérkezés Fricihez

Az a nyertes, akinek először sikerül elérnie a fagyizót. Gratulálunk neki, mivel ebben a partiban ő volt a legügyesebb. A játéknak azonban még nincs vége, hiszen a többiek is megérdemelnek egy fagyit a nagy túra után. Izzadjunk tovább velük együtt, és nézzük meg, ők hogyan jutnak el Fricihez! Amikor mindenki megérkezett, a játék véget ér, de ne szomorkodjatok, hiszen máris indulhat az új kirándulás!

Amit a dobozban találasz:

- 1 játéktábla (6 számozott puzzle elem)
- 4 játékbábu
- 1 dobókocka
- 1 játékszabály



**Jó szórakozást
kívánunk!!!**



Grafika: Bartos Erika
Gyártja és forgalmazza a Promitor Kft.
email: info@promitor.hu



www.kelleresmayer.hu