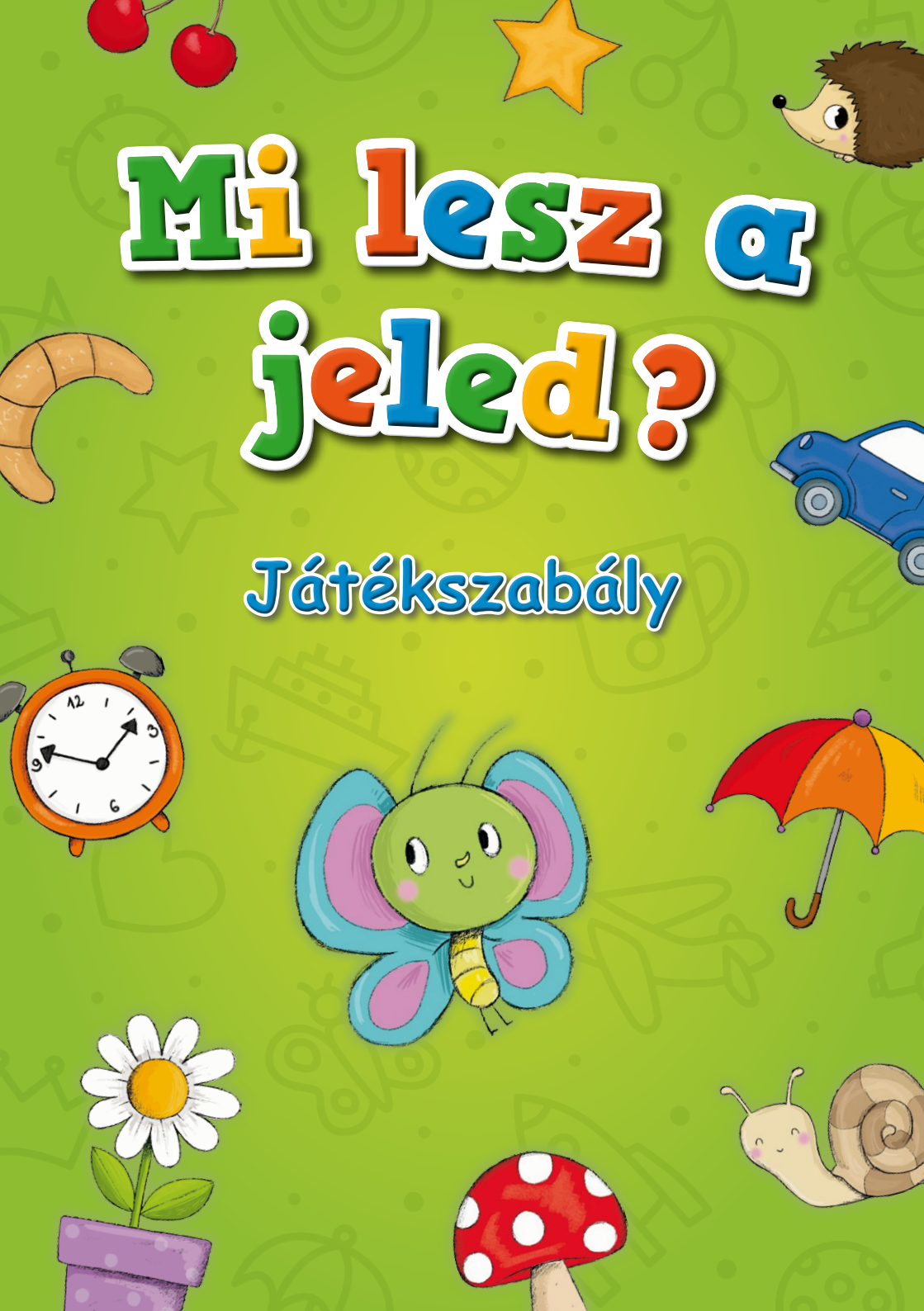


# Mi lesz a jeled?

## Játékszabály



**Ajánlott: 3-8 éves korig, 2-4 játékos részére**

## A játék célja:

A játékot az nyeri, akinek először sikerül összegyűjtenie 5 óvodás jelet ábrázoló kártyát a bábuja színében.



## Előkészületek:

A játékosok választanak egy bábut maguknak, és azt a START mezőre állítják. Amilyen színű bábut választottak, olyan színű kártyákat kell majd gyűjteniük a játék során. A kártyák közül kiválogatjuk azokat a színeket, amelyek játékban lesznek, a többi kártyát visszatesszük a dobozba. A kiválogatott kártyákat alaposan megkeverjük, és a paklit képpel lefelé az asztalra tesszük.

## A játék menete:

A legfiatalabb játékos kezd. Dob a kockával és a dobásnak megfelelően lép a bábujaival.

## Akciómezők:



A játékos húz egyet a pakliból, és a kártyát felfordítva maga elé teszi az asztalra.



A játékos visszatessz egy lapot a pakliba. Hogy melyik lapjától válik meg, azt szabadon döntheti el.

**START**  
→

A startmezőn áthaladva minden alkalommal húzhatnak a játékosok egy kártyát a pakliból.



Ha egy játékos erre a mezőre lép, meg kell forgatnia a tábla közepén a krétaforgót. Attól függően, hogy a kréta hegye mire mutat, a következők történhetnek:



A játékos húzhat egy lapot a pakliból.



A játékos visszatesz egy lapot a pakliba.



A játékos elvehet egy tetszőleges lapot valamelyik társától.



A játékosnak át kell adnia egy lapot a sajátjaiból valamelyik társának. Hogy melyik lapot adja át és kinek, azt szabadon döntheti el.

A játék addig folytatódik, amíg valakinek sikerül összegyűjtenie öt jelet a saját színében.

Gyakorlottabb játékosok a játék elején megállapodhatnak, hogy hét, nyolc - vagy akár annál is több - összegyűjtött kártya legyen a cél.

### **Amit a dobozban találsz:**

1 játéktábla krétaforgóval,  
48 jelkártya, 4 bábu, 1 dobókocka,  
1 játékszabály



# **Jó szórakozást!**

Illusztráció: Pásztohy Panka



[www.kelleresmayer.hu](http://www.kelleresmayer.hu)



**Szeretem  
az ovit!**