

2-4 játékos  
5+

# FFBeat



## JÁTÉKSZABÁLY

### A játék célja:

A játék célja elsősorban az, hogy jól érezzétek magatokat! Nyerni meg úgy lehet, hogy Te maradsz az utolsó, akinek sikerül a megfelelő sorrendben és ritmusban játszani azt a ritmussort, amit a forgón láttok.

### Előkészületek:

Vegyétek ki a dobozból az összes ritmuskorongót (Beat), és képpel lefelé tegyétek az asztalra. Ezután csukjátok be újra a dobozt, és a ritmusforgóval felfelé tegyétek úgy középre, hogy mindenki jól elérje. A korongok közül válasszatok ki hatot, amiket képpel felfelé illesztetek a forgóba.

### A játék menete:

Mindenki válasszon egy oldalt (kék, zöld, pink vagy narancs), ahol játszani fog. Ha mindenki felkészült, az egyik játékos pörgesse meg a forgót. Amelyik szimbólumra mutat a nyíl, az lesz a kezdő Beat. Hangosan számoljatok együtt: „1-2-3-4”, ezzel megadva azt a ritmust, amit a játék során tartanotok kell. Ebben a tempóban, az óramutató járásának megfelelő irányban játszátok a ritmussort, amit a forgón láttok.

Egy lehetséges ritmussor például:

„Csitt, ollé, pergő, taps, basszus, csettintés”.

A ritmussort az elején megadott ütemben kell játszaniotok újra és újra. Ha valaki téveszt – akár úgy, hogy mást játszik, akár úgy, hogy a ritmust rontja el –, akkor ki kell szállnia. Aki a legtovább bírja, az nyeri a kört. A nyertes kivesz egy Beatet, azaz ritmuskorongót a fogóból, és maga elé teszi. A kivett korongot az asztalon lévőkből pótoljátok!

Forgatás, „1-2-3-4”, és indulhat az újabb kör.

A játék győztese, akinek elsőként sikerül 6 korongot összegyűjtenie.



Innen indulunk



Az óramutató  
járásának megfe-  
lelően haladunk

### Egy változat egészen fiatal zenészeknek:

Ha a fenti szabályok még egy kicsit bonyolultnak tűnnek, akkor játszátok az OffBeat-et, fejlesztve a gyorsaságot és a koncentrációt. Ebben is úgy zajlik minden előkészület, mint az első változatnál. Ezután viszont megforgatjátok a ritmusforgót. Az nyeri a kört, aki elsőnek játssza azt a Beat-et, amire a nyíl mutat, amikor megáll a forgó. Te voltál a leggyorsabb? Vedd ki a korongot, és pótolj egy másikkal az asztalról!

Aki elsőként szerez tíz korongot, megnyeri a játékot.

**Tartalma:**  
OffBeat doboz forgóval  
36 Szimbólumkorong:  
6xPergő, 6xBasszus, 6xOlé,  
6xCsitt!, 6xCsettints, 6xTaps  
Játékszabály



Gyártja és forgalmazza a Promitor Kft.  
2049 Diósd, Vadrózsa u. 17., email: info@promitor.hu  
Szarmazási hely: Magyarország

© Holo games & enter-  
tainment Gmbh

2-4 játékos  
5+

# FFBeat

“OLÉ”



Ellenőrizték, hogy a ritmusforgó jól működik-e! A doboz közepén lévő lyukba illesztettük, méghozzá oly módon, hogy könnyen forogjon, ha megpörgetitek.

## JÁTÉKLAP

A játéklap maga a doboz. A doboztető négy színes mezőből áll: kék, zöld, rózsaszín és narancssárga. (1) Mindegyiken láthatók egy kék (2) és két piros (3) kéznyomot. Ezek jelölik a Basszust (2), illetve a Pergőt (3). Emellett találtok még a dobozon egy nyilat (4). Ez a ritmusforgóra (5) mutat, és azt jelzi, hogy melyik Beat lesz az első a körben. A ritmusforgón (5) hat korongnak alakítottunk ki helyet. Ide illesztétek be a ritmuskorongokat (Beat). Ha ezután megforgatjátok a forgót (5), amint megáll a nyíl (4), egy Beat-re fog mutatni.



- |                        |                 |
|------------------------|-----------------|
| 1. Színes játéklemezők | 4. Nyíl         |
| 2. Kék kéz - Basszus   | 5. Ritmusforgó  |
| 3. Piros Kezek - Pergő | 6. Ritmuskorong |

## BEAT:

Beateknek nevezzük a ritmuskorongokat, amelyeken különböző szimbólumokat láthatok. Ezek mutatják, hogy mit kell éppen játszani. Nagyon fontos, hogy jegyezzétek meg jól, melyik Beat mit jelent:



### PERGŐ:

Ha a doboz szélé felé látható két piros kézre üttök, a hangzás tisztább és kicsit „zörgősebb” lesz. Ezt pergőnek nevezzük.



### OLLÉ:

Amikor ez a Beat van soron, mindenki a levegőbe löki a két kezét, és „ollé”-t kiált.



### BASSZUS:

A kék kéznyom a basszust jelzi. Ha ráüttök, a doboz egy mélyebb hangot hallat.



### CSITT:

Ez a korong a szünetjel. Itt tegyétek az ujjatokat a szátok elé, és csendesesen suttogjátok: Pszt!



### CSETTINTÉS:

Ha erre a Beat-re mutat a nyíl, csettints az ujjaddal! Ha ez esetleg nem megy még, emeld fel a két ujjad, és mondd: „csatt”!



### TAPS:

Ez egyszerű! Ha a tapsoló kezeket látjátok, tapsolnotok kell.

Tartalma:  
OffBeat doboz forgóval  
36 Szimbólumkorong:  
6xPergő, 6xBasszus, 6xOllé,  
6xCsitt!, 6xCsettints, 6xTaps  
Játékszabály



Keller  
& Mayer

Gyártja és forgalmazza a Promitor Kft.  
2049 Diósd, Vadrózsa u. 17, email: info@promitor.hu  
Származási hely: Magyarország

© Holo games & entertainment GmbH