



Brúnó Budapesten

VÁROSNÉZÉS

Négy társasjáték
3-10 éveseknek



JÁTÉKSZABÁLY



BRÚNÓ BUDAPESTEN

A dobozban két játéktábla található, egyik és másik felületén különböző grafikával, így összesen négyféle játékot játszhatunk. A legkönnyebb a Járműgyűjtögetés, majd a Városjárás, utána a Körutazás, végül a Kérdezgető.

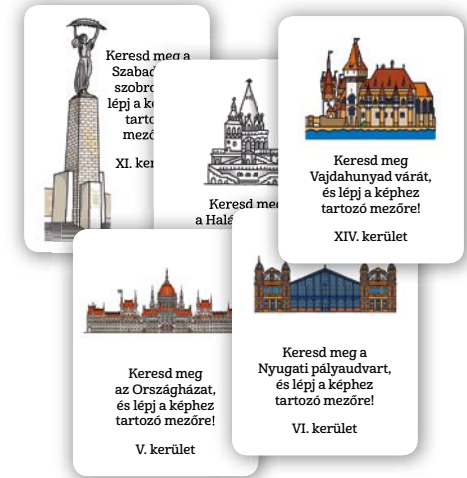
JÁRMŰGYŰJTÖGETÉS



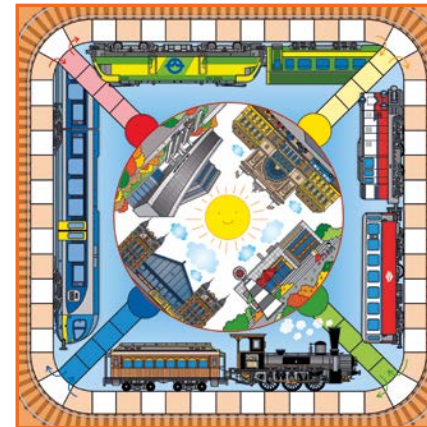
VÁROSJÁRÁS



KÖRUTAZÁS



KÉRDEZGETŐ



A doboz tartalma:

- 2 db játéktábla
- 24 db korong a Járműgyűjtögetéshez
- 34 db kártya a Körutazáshoz
- 70 db kártya a Kérdezgetőhöz
- 8 db bábu
- 1 db színekocka
- 1 db számkocka
- Játékszabály



JÁRMŰGYŰJTÖGETÉS



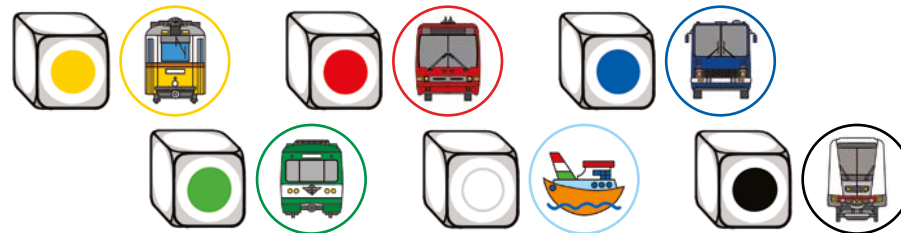
A játék részei:

- 1 db tábla
- 24 db korong:
 - 4 busz
 - 4 troli
 - 4 villamos
 - 4 HÉV
 - 4 metró
 - 4 hajó
- 1 db színekocka

A játékot legfeljebb négy játékos játszhatja. Mindenki választ egyet a tábla sarkán látható szereplők közül: Brúnót, Orsit, Géza papát vagy Gerda mamát. Mindenki kap hat korongot: egy buszt, egy troli, egy villamost, egy HÉV-et, egy metró és egy hajót.

Elsőként a legfiatalabb játékos dob a színekockával. Amilyen színt dobott, a színnek megfelelő korongot leteszi a táblán jelölt helyre. A kék a buszt jelenti, a piros a troli, a sárga a villamost, a zöld a HÉV-et, a fekete a metró, a fehér pedig a hajót.

Ha a játékos olyan színt dob, amelyhez tartozó korongot már letette, akkor nem tud rakni semmit, a következő játékos jön.



VÁROSJÁRÁS



A játék részei:

- 1 db tábla
- 1 db számkocka
- 4 db bábu



Újra dobhatsz!



Kimaradsz egy körből.



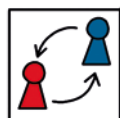
Előrelépés.



Visszalépés.

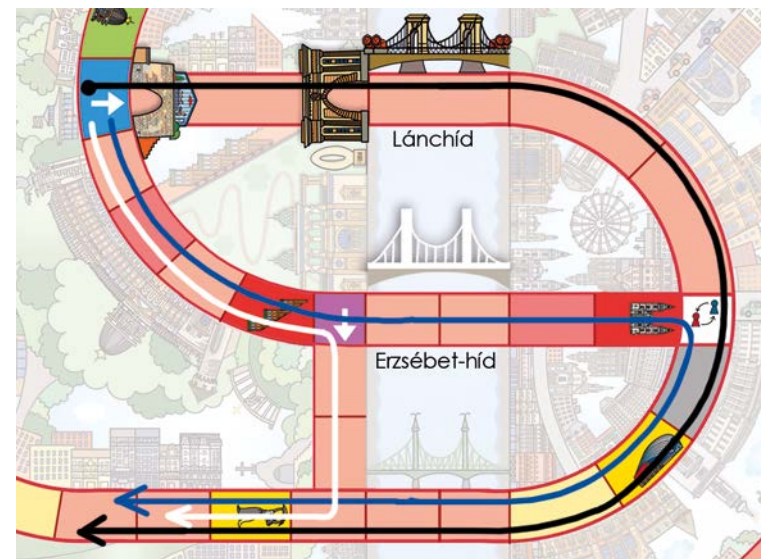


A kék és lila mezők útelágazást jelölnek.
A nyíl irányában kell haladnod.



Ha a fehér mezőre lépsz, kicserélheted a bábudat egy másik játékos bábujaival. Így te az ő útját folytatod, ő pedig a tiédet. (Ez a szabály kisebb gyerekekkel kihagyható.)

Utazz végig Budapesten! Az út a Városligetben, Vajdahunyad várától indul, az nyer, aki leghamarabb megérkezik az Erzsébet-kilátóhoz. A legfiatalabb játékos kezd. A játék nem viszapattanós, ha a játékos többet dob, mint amennyi a célba lépéshez kell, akkor is beléphet a célba, és megnyeri a játékot.



A játék során mindvégig számos dobókockával dobnak a játékosok, és követik a mezőkre rajzolt utasításokat.

Ha a játékos rálép a kék mezőre, akkor a fekete vonal mentén, a Lánchídon áthaladva gyorsan átjut a Dunán, mindössze négyet lép, míg újra találkozik a másik úttal. Ha a játékos nem lép rá a kék mezőre, akkor az Erzsébet-híd felé vezet az út, a kék vonal mentén. Ha a játékos nem lépett rá a kék mezőre, de a lilára igen, akkor nem kell átmennie az Erzsébet-hídon, hanem az út lerövidül a budai rakparton, a fehér vonalnak megfelelően.



Siess, mert lekésed a vonatot! Szaladj előre kettőt, lépj a Keleti pályaudvarhoz!



Felültél a gyorsvonatra, dobhatsz még egyet!



Megállsz egy kicsit a Wekerle-telepen és kipróbárod a Kós Károly játszóteret. Kimaradsz egy körből.



Elmész a Planetáriumhoz és megnézed a Sétáló Naprendszer kőtábláit. Lépj előre kettőt!



Igyekezz, mert jegyed van az esti hangversenyre a Művészetek Palotájába! Lépj előre négyet!



Észrevettél egy csigaformájú épületet a Duna partján. Lépj vissza hármat és menj föl a tetejére!



Újra dobhatsz, hogy minél hamarabb megérkezz a Feneketlen-tóhoz.



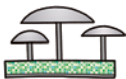
Lépj vissza hármat, mert Frici bácsi vonata mindjárt megérkezik a Déli pályaudvarra.



Ülj fel a villamosra és kelj át a Dunán! Lépj előre hármat!



A villamosból észrevettél egy csodaszép épületet, az Iparművészeti Múzeumot. Leszállsz és közelebbről is megnézed. Lépj vissza kettőt!



Sétálj el a Blaha Lujza térre, a gombaszökökhöz! Lépj előre egyet!



Siess, mert kezdődik a koncert a Zeneakadémián. Lépj előre kettőt!



Az Andrássy út forgalma miatt meg kell állnod. Kimaradsz egy körből.



Találkozód van a Nyugati pályaudvar előtt. Lépj vissza egyet!



A Margit-hídon gyorsan haladnak az autók. Újra dobhatsz!



Felbuszozol a Halászbástyához. Lépj előre hármat!



Bebarangolod a Várnegyedet, átsétálsz a Budai várhoz is. Újra dobhatsz!



Úgy döntesz, hogy kipróbárod a siklót. Lépj vissza kettőt!



Visszasétálsz, megnézed Budapest egyik legrégebbi épületét: a Belvárosi templomot. Lépj vissza egyet!



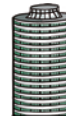
Miután bevásároltál a Fővám téri csarnokban, megnézed a Bálna épületét. Lépj előre egyet!



Megnézitek együtt a családdal a Szabadság-szobrot. Lépj előre hármat!



Felülsz a fogaskerekűre, gyorsan feljutsz a hegyre. Újra dobhatsz!



Közelebbről is megnézed a Körszálló hengeres épületét. Lépj vissza kettőt!



Elidőzöl egy kicsit az Árpád-kilátónál. Kimaradsz egy körből.



Elmész a Széchenyi-kilátóhoz. Lépj előre egyet!

KÖRUTAZÁS



A játék részei:

1 db tábla, 1 db számkocka, 4 db bábu, 34 db kártyalap

A játékban négy játékos vehet részt. Mindenki választ egy bábút, és a fekete kezdőpontra áll. Az nyer, aki leghamarabb beér a fehér célmezőbe.

A legfiatalabb játékos kezd, számkockával dob egyet és annyit lép, ahányat dobott. Ha csillagos mezőre lép, akkor húznia kell egy kártyát, és a képhez tartozó mezőre kell ugrania. Ha szerencséje van, akkor előbbre jut, ha balszerencsés, akkor visszább kerül. Ezután a következő játékos jön.

Egyazon játékos csak kétszer léphet visszafelé, előre azonban akárhányszor. Ha a játékos már kétszer visszalépett az úton, és ismét visszafelé mutató képet húz, akkor ott maradhat, ahol éppen áll.

✱ Húzz egy kártyát és lépj a képhez tartozó mezőre!

△ A Margitszigetet balról vagy jobbról is megkerülheted.



Ha itt állsz és a Vajdahunyad várát húzod, akkor szerencsés vagy, mert párat előrelephetsz.



Ha itt állsz és az Erzsébet-kilátót húzod, akkor nincs szerencséd, mert sokat vissza kell lépned.



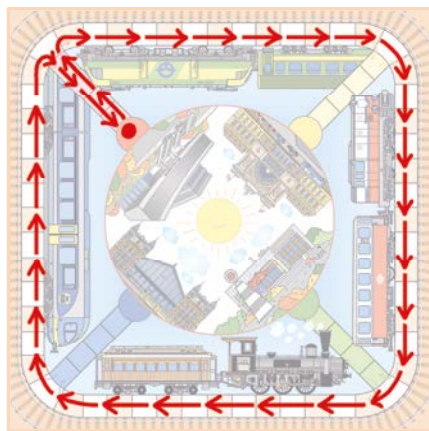
A Duna vonalára (a pirosról a kék útra) csak akkor léphetsz rá, ha páros számot dobsz.



A Duna vonaláról (a kékről a piros útra) csak akkor léphetsz rá, ha páratlan számot dobsz.

KÉRDEZGETŐ

Minden játékos a saját színéről indul és oda is kell visszaérnie.



A játék részei:

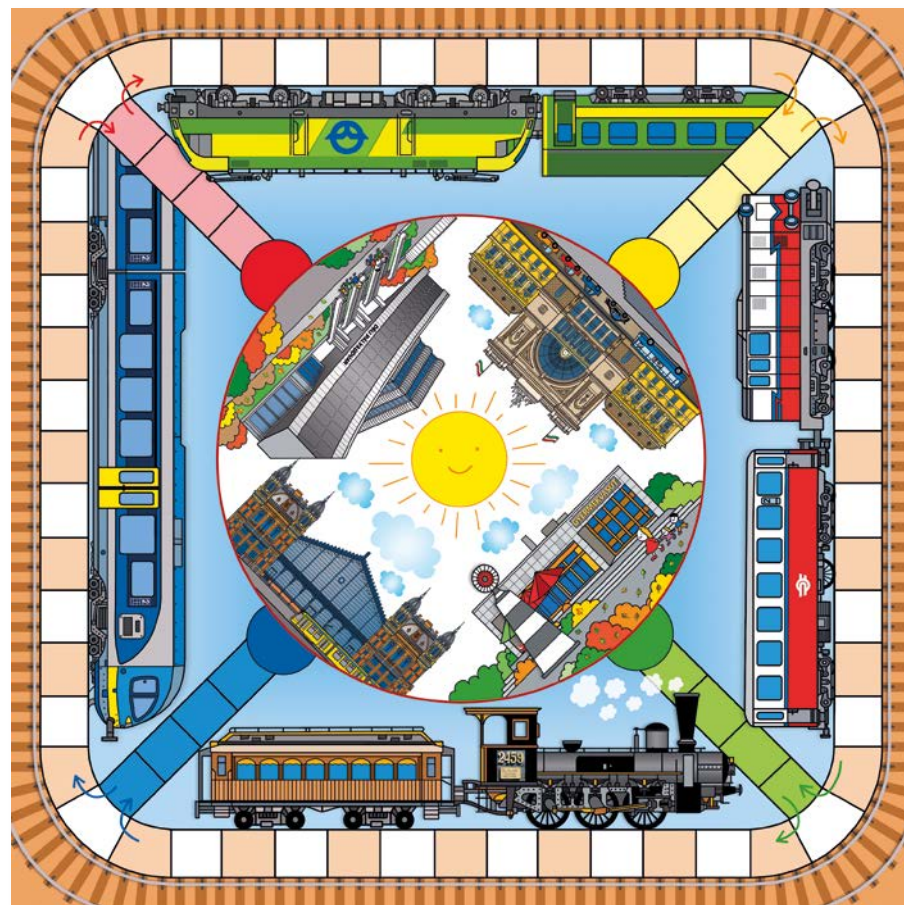
1 db tábla, 1 db számkocka, 4 db bábu, 70 db kérdéskártya

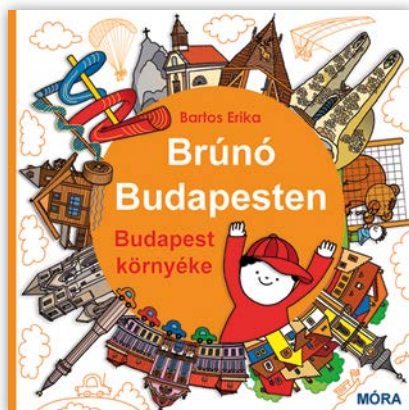
A játékot maximum négyen játszhatják. A játékosok felállítják a bábukat a színüknek megfelelő kezdőpöttyön, majd a legfiatalabb játékos dob először a számos kockával.

A játékosok a négy színes kezdőmező után ráfordulnak a szélő útra, megtesznek egy teljes fordulatot, majd visszaérkezve ismét a négy színes mezőre lépnek, és beérnek a kezdőpontra, azaz beérnek a célba. Az nyer, akinek ez leghamarabb sikerül.

A fehér mezőkön semmi sem történik, azonban aki narancs-színű mezőre lép, annak húznia kell egy kártyát, és megválaszolni a kártyán szereplő kérdést. Ha nem tudja a választ, akkor kimarad a következő körből.

A játék nem visszapattanós, ha a játékos többet dobott, mint amennyi a belépéshez pontosan szükséges, akkor is beérkezik, és megnyeri a menetet.





MÓRA KÖNYVKIADÓ
www.mora.hu
www.brunobudapest.hu

A Brúnó Budapesten sorozat a magyar főváros érdekességeit, történelmi helyszíneit mutatja be. A sorozat 2-10 éveseknek szól, így az építészeti látnivalók, múzeumok mellett számos cukrászda, játszótér és gyerekek számára izgalmas program is helyet kap a könyvekben. Sok olyan információt megteudhat az olvasó, ami talán még a felnőttek számára is újdonság.

A történet főszereplője egy óvodás kisfiú, Brúnó, aki szüleivel a Balaton partjáról Budapestre költözik. Rokonok és a társasházi szomszédok segítségével lépésről lépésre ismeri meg a kerületeket. De a könyv igazi főszereplője maga a főváros.

A VÁROSNÉZÉS társasjáték négy nagyméretű táblán mutatja be Budapestet az óvodás, kisiskolás korosztálynak. A négy különböző nehézségű és tematikájú játék között a legkisebbek, és a már olvasni tudók is találnak koruknak megfelelőt. A játék végigkalauzolja a fővárosban a budapestieket és a nem budapestieket egyaránt.

A Brúnó Budapesten-sorozat írója és rajzolója Bartos Erika, Pro Familiis-díjas meseíró, akinek pályája a kétezres évek elején indult. Szeretetteljes könyvei rögtön a legkisebbek kedvenceivé váltak. Bogyó és Babóca meséiből rajzfilm is készült. Aktívan foglalkozik súlyos betegségben szenvedő gyerekekkel, sokrétű jótékony tevékenységéért a Máltai Szeretetszolgálat és a Magyar Vöröskereszt oklevelét is átvehette, valamint Év Gyermekkönyve-díjban részesült.

Diplomáját a BME Építészmérnöki karán szerezte, a Magyar Építész Kamara és Budapest Főpolgármesteri Hivatalának különdíjával. A mesekönyvek világából kilépve egy építészeti albumot is közreadott saját illusztrációival Budapest titkai címmel, mellyel elnyerte a Szép Magyar Könyv Verseny főpolgármesteri különdíját.



A Brúnó-kötet minden oldaláról sugárzik a lenyűgöző precizitás, az alapos felkészültség, a gyereklélekhez és építészethez való kiváló érzék. *(egy édesanya)*

Ez a könyv űrt tölt be a gyerekek vizuális nevelésében. Ismeretterjesztő, fejleszti a térlátást, és beszélgetési témákat ad szinte bármiről. *(egy építész édesapa)*

A körültekintő gondosság és szeretet, amit az író-építész szerző belevitt a kötetbe, meghozta gyümölcsét és ráragadt olvasótáborunkra. *(Hintafa blog)*

A gyerekek igazi kincset kapnak a kezükbe, gyönyörű grafikákba rejtett mérhetetlen sok információt Budapestről. Ennél szebben nevelni értékekre, hazaszeretetre, lakóhelyünk tiszteletére nem is hiszem, hogy lehetne. *(egy édesapa)*

Az épületek rajzai rendkívül részletgazdagok, a szerzőnek döbbenetes munkája van bennük. Láttam már szépen megrajzolt gyerekkönyvet, de ilyen még nem, tényleg elképesztő. *(olvaslak.hu)*

Minden város irigykedhet, nem tudom, van-e ehhez hasonló szintű, gyerekeknek szóló feldolgozása bármelyik városnak is! *(egy édesanya)*

Mi szülők, legalább akkora örömmel forgatjuk, mint a srácok! A kötet annyira új információt nyújt, hogy biztos, hogy minden korosztály élvezettel böngészi majd. *(Manóprogram)*

Remélem, nagyon sok szülő felfedezi, mekkora érték rejlik ebben a könyvben, és mi mindent tanulhat meg kedves mesébe és gyönyörű rajzokba rejtve a gyermeke. *(egy nagymama)*

A Brúnó-kötetnek nem csak építészeti értéke van, hanem lelke is, szívmengető és tartalmas olvasmány a gyerekeknek, és nekünk, szülőknek is. Felülmúlhatatlan a részletessége. *(egy édesanya)*

Elképzелhetetlen, mekkora munka rejlik e mögött a könyv mögött. Minden lapja szabaddkézi rajz, a történet végtelenül kedves. *(egy édesapa)*

A társasjáték Bartos Erika: Brúnó Budapestben
című könyvsorozata alapján készült
Játékkötlet, tervezés, rajzok: © Bartos Erika
www.bartoserika.hu
www.brunobudapesten.hu

Forgalmazza: Promitor Kft.
www.kelleresmayer.hu