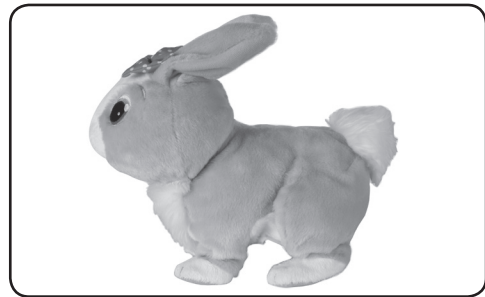




18 HÓNAPOS KORTÓL



HU - MAGYAR

BETSY NYUSZI

EN - ENGLISH

BETSY

ES - ESPAÑOL

BETSY

A TERMÉK JELLEMZŐI

Játsz Betsy-vel, az ölelgetnivaló tündéri nyuszi! Gondoskodj róla, és reagál rád! Ha hozzá szólsz, odaugrál, és mozgatja a fülét, de vigyázz! A kiabálástól, hangoskodástól nagyon fél!

HASZNÁLATI ÉS MŰKÖDÉSI UTASÍTÁSOK

Az IMC TOYS termékek szigorú gyártási ellenőrzéseken mennek keresztül, hogy garantálják a gyermekeknek a szórakozást és a biztonságot. A játékok könnyen használhatóak és kezelhetőek. Biztosak vagyunk benne, hogy egyszerű szórakozást nyújtanak gyermekeinknek. Köszönjük, hogy megvásárolta valamelyik termékünket. A kiterjedt termékcatalogusunk megtekintéséhez látogasson el a www.imctoys.com weboldalra

FIGYELMEZTETÉS FELNŐTTEK SZÁMÁRA

A csomagolás nem a termék része, kérjük, gyermeke biztonsága érdekében távolítsa el (dobozt, huzalokat, címkéket, stb.) még a játék megkezdése előtt. A termékben gyárilag található elemek lehetővé teszik a „Próbálj ki” funkció használatát, azonban nem feltétlen biztosítják a termék optimális működéséhez szükséges energiát. Javasoljuk, hogy cserélje ki az elemeket. A termék eredeti csomagolásában kerül forgalomba és a boltokban való demonstrációs célokra a kapcsoló (A) PRÓBÁLJ KI pozícióba van állítva (lásd 1. ábra). A termék korlátozott működésű ebben a funkcióban, és nem fog válaszolni bármilyen hangutasításra. Fordítsa el a kapcsolót normál működéshez az ON állásba.

ELEMEK HASZNÁLATA

Az elemek behelyezése és cseréje Nyissa ki a játék hátulján vagy alján található tépőzárát. A játék kikapcsolásához helyezze a kapcsolót OFF állásba. Távolítsa el az elemtartó fedelét egy csillagszavarrúzó segítségével az ábrán látható módon (lásd 1. ábra). Helyezzen be 3 darab, LR6 / AA 1.5V-os elemet. Ügyeljen a helyes polarításra. (lásd 2. ábra). Csavarja vissza a fedelet a biztonsági csavarral, hogy megakadályozza a gyerekek hozzáférést az elemtartó rekeszhez. Helyezze a kapcsolót ON állásba, és zárja le a tépőzárát teljesen, mielőtt a játékot gyerekeknek adná. **Figyelem!** Az elemeket kizárólag felnőtt felügyelet mellett lehet kezelni és cserélni.

Működés

Kézi vezérlés: Állítsd ON pozícióba a kapcsolót, ami Betsy hátán található. Cuki hangokat fog kiadni, és pár másodpercig boldogan mozgatja a fülét.

Hangvezérlés: Állítsd ON pozícióba a kapcsolót, ami Betsy hátán található. Mondd ki a nevét, ne túl hangosan, vagy adj ki bármilyen másik hangot, finoman tapsolj, és Betsy elkezd ugrálni, miközben vidám hangokat ad ki. Ha kiabálsz, vagy nagy hangzavart keltesz, ijedten elszalad, és szomorúan zokogni kezd. Miután megnyugszik, abbahagyja. Amíg Betsy moz-

gásban van, nem reagál más hangra. Meg kell várnod, amíg vége az adott reakciónak, hogy új utasítást adj, vagy nyomd meg a hátán található gombot (B- lásd 3. ábrán). Ha abbahagyta a hangadást, újra lejtssza az aktiváló hangot.

Energiatakarékos üzemmód

Körülbelül 30 másodperc elteltével a termék energiatakarékos üzemmódba kerül. Az aktiválásához újra nyomja meg az (B) gombot. Javasoljuk, hogy a játék befejezése után az üzemmódválasztót helyezze OFF állásba. Hibaelhárítás Ha Betsy nem reagál, mozdulatai rendellenesek, azt jelenti, hogy az elemek elhasználódnak, és ki kell cserélni őket.

KARBANTARTÁS

Tisztítás: Csak enyhén nedves ruhával tisztítsa a játék felületét. Ne használjon tisztítószereket vagy oldószereket. Ne felejtse, hogy a játékban található mechanizmusokat és az áramköröket károsíthatja, ha vízzel érintkezik. Ha a játék nedves lesz, kapcsolja ki és azonnal vegye ki az elemeket. Száraz ruhával szárítsa meg az elemtartót, és ne használja kb. 12 órán át, amíg teljesen megszárad. Hagyja nyitva az elemtartót, amíg a játék nem teljesen száraz. Ne próbálja meg újra használni a játékot, amíg teljesen megszárad. Ne tegye ki a terméket direkt napfénynek / hőforrásnak. Ha gondolja, hajszárítóval óvatosan gyorsíthatja a szárítás folyamatát.

JAVASLATOK A FELELŐS ÉS KÖRNYEZETBARÁT HASZNÁLATHOZ

Az összes szállítási csomagolást, kartont, műanyagot stb. tegyük a környéken lévő újrahasznosító konténerbe. Ha lehetséges, használjon újratölthető elemeket. Ne felejtse el kikapcsolni a játékot, ha befejezte a játékot, és vegye ki az elemeket, ha hosszabb ideig nem fogja használni. Ha már nincs szüksége a játékra, de még mindig működik, ne dobja el. Ne felejtse, hogy másoknak örömet szerezhet vele. Informálódjon testületknél, egyesületeknél, hogyan juttathatja részouralokhoz.

A terméket ne dobja a háztartási szemét közé, ha már nincs használatban. Használja a közösségi újrahasznosítási szolgáltatásokat. A termékeken található WEEE-jelzés (áthúzott szemeteszkuka) azt jelzi, hogy a felhasználó nem dobhatja el a terméket, hanem azt elektromos és elektronikus eszközöket újrahasznosító pontokon kell leadja. További információért lásd a terméken található szimbólumot, a használati utasítást vagy a csomagolást. Az anyagok újrahasznosíthatóak a jelölésüknek megfelelően. Az újrahasznosítással, illetve a régi eszközök újra felhasználásával jelentősen hozzájárul a környezet védelméhez. Kérjük, forduljon a legközelebbi újrahasznosító létesítményhez, vagy helyi hatóságához.

FIGYELMEZTÉSEK

Tartsa meg a csomagolást későbbi hivatkozásként. Fontos információkat tartalmaz. A játék színeiben és a részleteiben eltérhet a csomagoláson bemutatott modelltől. A ter-

mék 3 darab LR6 (AA) 1.5V elemmel működik. (tartozék)

A termék 3 darab LR6 (AA) 1.5V elemmel kerül forgalomba. Ezek az elemek a „Próbálj ki” funkcióhoz elegendőek, az optimális működéshez szükséges lehet kicserélni őket.

Védje a természetet, a használt elemeket adja le gyűjtőhelyeken vagy újrahasznosító létesítményekben.

A használt elemeket vagy akkumulátorokat el kell távolítani a játékból; ennek elmulasztása kárt okozhat. Ne keverje össze a régi és az új elemeket.

Ne keverje össze a különböző típusú elemeket.

Csak a gyártó által ajánlott elemeket használjon. / A játék működtetése folyamán szigorúan kövesse a használati útmutató előírásait. A nem újratölthető elemeket ne töltsd újra.

A tépegyeséget ne zárja rövidre. Az elemeket kizárólag felnőtt felügyelet mellett lehet kicserélni.

Amennyiben hosszabb ideig nem használja a játékot, biztonsági és energiatakarékosági okokból távolítsa el az elemeket.

Az elektrosztatikus kislüssel rendelkező környezetben a termék hibásan működhet, esetben szükség lehet a termék újratelepítésére.

Hirtelen környezetváltozás hatására a termék hibásan működhet, esetben szükség lehet a termék újratelepítésére.

A csomagolás nem a termék része, kérjük, gyermeke biztonsága érdekében távolítsa el (dobozt, huzalokat, címkéket, stb.) még a játék megkezdése előtt.

PRODUCT FEATURES

Play with Betsy, your cuddly little rabbit, and take care of her. Betsy reacts to sounds by walking and moving her ears, but be careful! If you call her too loud or startle her by making a lot of noise, she'll get frightened.

USE AND OPERATING INSTRUCTIONS

IMC TOYS products undergo strict production controls to guarantee the enjoyment and safety of your children. They are easy to use and operate. We are certain that they will provide your children with great entertainment. Thank you for purchasing one of our products. To consult our extensive product catalogue, please visit our web page at www.imctoys.com.

IMPORTANT INFORMATION NOTE FOR ADULTS

Before giving the product to children, first remove all plastic, wires and any other object designed to fasten it during transport.

This product comes factory-prepared for the "TRY ME" function. The batteries that it includes are designed for this use. Therefore, it is possible that they may be spent. If this is the case, we recommend they should be replaced.

The product is distributed in its original packaging and for demonstration purposes in stores with the selector (A) switch in the TRY-ME position (see fig. 1). The product has limited functionality in this position and will not respond to any voice commands. Turn the switch to the ON position for normal operation.

OPERATION WITH BATTERIES

Replacement and installation

This product requires 3 LR6 (AA) 1.5V alkaline batteries (included). Firstly, set the switch (A) to the OFF position (see fig. 1). Remove the safety screw from the lid of the battery compartment located at the bottom of the base (see fig. 1). Remove the dead batteries. Notice the correct placement of the batteries in the image (see fig. 2) and place them according to the position and polarity indicated. Finally, replace the lid and the safety screw (for your children's safety).

Warning! Replacing or handling the battery should always be done under the supervision of an adult.

Operation

Manual mode: With the switch in the ON position, when you press the Betsy back (B) (see Fig. 3) she will make sounds and move her ears happily for a few seconds.

Sound mode: With the switch in the ON position, say her name, not too loud, or make any other sound, such as gently clapping your hands, and Betsy will be activated and will start walking while playing happy sounds at the same time as she is walking. But if you shout or make a loud noise she will walk in a frightened way, making different sounds like crying, until she calms down and stops. While Betsy is moving she will not respond to any sound. You have to wait until she's finished and stops by herself, or press the button (B) (see Fig. 3) on Betsy's back, and once she's finished playing sounds, make an activation sound straight away.

Energy saving mode

When it does not perceive any sound or manual activation for about 30 seconds, the toy is finally deactivated. To activate it again you have to press the activation button (B).

Tips for proper use

Troubleshooting If Betsy does not respond, the sounds it makes are quieter or its movements are erratic, it is a sign that the batteries are wearing out and will need to be replaced.

MAINTENANCE

Cleaning: Only wash the surface of the product by hand. Remember that there are mechanisms and electronic circuits inside it which could be damaged when in contact with water. Use a cloth slightly dampened with water or dry foam, if necessary, and then dry immediately with a dry cloth or leave it to dry indoors, without exposing to sunlight or direct heat sources. Do not use detergents or solvents.

Do not use it until it is completely dry. If the equipment becomes wet, turn it off and remove the batteries immediately. Dry the battery compartment with a dry cloth. Leave the battery compartment open until it is completely dry. If you wish, use a hairdryer to speed this process up. Do not try to use the unit until it is completely dry.

RECOMMENDATIONS FOR RESPONSIBLE USE AND FOR PROTECTING THE ENVIRONMENT

Put all the transport packaging, cardboard, plastic, etc. in the recycling containers in your neighbourhood. Use rechargeable batteries whenever possible.

Remember to turn off the toy if you have finished playing with it and take out the batteries if you are not going to be using it again for a long time.

If you no longer want the toy and it still works, do not throw it away. Remember that other people can still enjoy it, and find bodies or associations that can give it to them.

At the end of the life span of this product, it must not be disposed of as normal household rubbish. It should be delivered to a collection point for recycling electrical and electronic devices. Consult the symbol on the product, in the user manual or on the packaging for more information.

The materials are recyclable in accordance with their markings. If you recycle materials or find ways to reuse old devices, you make a considerable contribution to protecting the environment.

Please consult the nearest recycling centre or local authorities.

WARNINGS!

- Please keep the packaging for future reference as it contains very important information.
- Please note that due to technical improvements this product may differ from the one that appears in the illustration.
- This product requires 3 type LR6/AA 1.5V batteries (included).
- This product is distributed with 3 LR6/AA 1.5V batteries for the "try-me" function. For normal operation of the product, it may be necessary to replace the batteries.
- The batteries or accumulators must be inserted according to the polarity indicated in the illustration.

- Used batteries or accumulators must be removed from the toy; failure to do so could cause damage.

- Do not mix old batteries with new ones.

- Do not mix different types of batteries.

- Use only those batteries recommended by the manufacturer or equivalents.

- Non-rechargeable batteries must not be recharged.

- The battery terminals must not be bridged or shorted.

- Changing or handling the batteries must always be carried out under the supervision of an adult.

- Remove the batteries from the compartment if the unit is not going to be used for a long period of time.

- Please respect the environment and deposit used batteries in the containers provided.

- Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged.

- Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision.

- This product achieves better performance using alkaline batteries.

- Read the instructions before use, follow them and keep them for reference.

- Under the environment with radio frequency interference, the sample may malfunction and will be resumed to normal after removal of the interference.

- Under the environment with electrostatic discharge, the sample may malfunction and require user to reset the sample.

- Under the environment with Fast Transient, the sample may malfunction and require user to reset the sample.

- Remove all elements designed to fasten and protect the product during transport before giving it to children (plastic pieces, labels, wires, etc.).

CARACTERÍSTICAS DEL PRODUCTO

Juega y cuida de Betsy, tu pequeña y mimosa conejita. Betsy, reacciona a los sonidos caminando y moviendo las orejas, pero ¡cuidado! Si la llamas en voz demasiado alta o la sorprendes con un ruido fuerte, esta se asustará.

INSTRUCCIONES DE USO Y FUNCIONAMIENTO

Los juguetes de IMC TOYS siguen estrictos controles en su producción para garantizar el disfrute y la seguridad de los niños. Son de fácil uso y funcionamiento. Estamos seguros que les proporcionarán grandes momentos de entretenimiento. Le agradecemos la adquisición y la confianza depositada en uno de nuestros productos. Para ver nuestro extenso catálogo de productos, le invitamos a que visite nuestra página web en www.imctoys.com.

INFORMACIÓN IMPORTANTE NOTA PARA ADULTOS

Retire todos los plásticos, alambres y cualquier objeto que esté destinado a sujetar el producto durante su transporte antes de entregárselo a los niños. Este producto está preparado en origen para la función try-me o pruébame. Las baterías que incluye están destinadas a este uso. Por este motivo es posible que estas se encuentren agotadas, por esta razón se recomienda su sustitución si es necesario.

El producto se distribuye de origen y para demostración en tiendas con el selector (A) en posición TRY-ME (ver fig. 1), en esta posición el producto tiene una funcionalidad limitada y no responde a ningún comando de voz. Debe colocar el selector en posición ON para un normal funcionamiento.

FUNCIONAMIENTO CON PILAS Sustitución y colocación

Este producto precisa de 3 pilas LR6 (AA) 1.5V alcalinas (incluidas). Sitúe el selector (A) en la posición OFF (ver fig. 1). Retire el tornillo de seguridad de la tapa del compartimento de las baterías situado en el inferior de la base (ver fig. 1). Extraiga las baterías agotadas. Observe en el gráfico la colocación correcta de las baterías (ver fig. 2) y colóquelas en la posición y polaridad indicadas. Finalmente ponga la tapa y atornillela de nuevo para la seguridad de sus hijos.

¡Recuerde! La sustitución o manipulación de las pilas deberá ser realizada siempre bajo la supervisión de un adulto.

Funcionamiento

Modo manual: Con el interruptor en posición ON, al presionar sobre la espalda de Betsy (B) (ver fig. 3), esta emitirá sonidos y moverá las orejas alegremente durante unos segundos.

Modo sonido: Con el interruptor en posición ON, pronunciaremos en voz no muy alta su nombre o cualquier otra indicación, por ejemplo una palmada suave, para que Betsy se active y camine reproduciendo al mismo tiempo sonidos alegres al caminar. Pero si gritamos o realizamos un ruido fuerte, esta caminará asustada reproduciendo sonidos distintos a modo de llanto hasta calmarse y detenerse. Cuando Betsy está en movimiento ella no actuará al emitir ningún sonido. Debe esperar a que termine y se detenga por sí misma o pre-

sionar el botón (B) (ver fig. 3) situado sobre la espalda de Betsy y una vez finalice de emitir sonidos, realizar seguidamente un sonido de activación.

Modo ahorro de energía

Al no percibir ningún sonido o activación manual durante unos 30 segundos, el juguete finalmente se desactivará. Para activarlo de nuevo deberá presionar el botón de activación (B).

Consejos para una correcta utilización

Resolución de problemas: Si Betsy no responde, el volumen de los sonidos disminuye o los movimientos son erráticos, es sintoma de pilas agotadas y será necesaria su sustitución.

MANTENIMIENTO

Limpieza: El producto únicamente es lavable superficialmente a mano. Recuerda que, en su interior, existen mecanismos y circuitos electrónicos que se dañan al contacto con el agua.

Use un paño ligeramente humedecido con agua o espuma seca si es necesario, séquelo seguidamente con un paño seco o déjalo secar en el interior sin exponer al sol o a fuentes directas de calor. No use detergentes o disolventes.

No lo utilice hasta su completo secado. En el caso de que se mojará la caja electrónica, apáguelo y extraiga las pilas inmediatamente. Seque el compartimento de pilas con un trapo seco. Deje destapado el compartimento de pilas hasta que esté completamente seco, puede acelerar esta operación ayudándose de un secador de mano. No intente utilizar el equipo hasta que éste no esté completamente seco.

El producto se distribuye de origen y para demostración en tiendas con el selector (A) en posición TRY-ME (ver fig. 1), en esta posición el producto tiene una funcionalidad limitada y no responde a ningún comando de voz. Debe colocar el selector en posición ON para un normal funcionamiento.

RECOMENDACIONES PARA UN USO RESPONSABLE Y PARA LA PROTECCIÓN MEDIOAMBIENTAL

Deposita los embalajes de transporte, cartón, plásticos, etc., en los contenedores de reciclaje de tu localidad. Utiliza pilas recargables siempre que puedas. Recuerda desconectar el juguete si has terminado de jugar y retira las pilas del juguete si no lo vas a usar por un largo periodo de tiempo. Si el juguete todavía funciona y ya no lo quieres, no lo tires. Recuerda que otras personas pueden seguir disfrutando de él, busca entidades y/o asociaciones que puedan hacérselo llegar. No debe tirar el producto a un contenedor de basura de casa cuando ya no le sea de utilidad. Debe llevarlo a un punto de reciclaje de dispositivos eléctricos y electrónicos. Consulte el símbolo inscrito en el producto, el manual de usuario o el embalaje para más información. Los materiales son, según el marcado, reciclables. Si recicla el material o encuentra forma de reutilizar los dispositivos viejos, contribuye de forma importante a la protección del medio ambiente.

Por favor, consulte con el centro de reciclaje o con las autoridades locales más cercanos.

¡ADVERTENCIAS!

- Por favor, guarde el embalaje para futuras referencias, ya que contiene información muy importante.

- La empresa se reserva el derecho a que el producto pueda diferir de la ilustración por mejoras técnicas.

- Este producto requiere 3 pilas del tipo LR6/AA 1.5V (incluidas).

- Este producto se distribuye con 3 baterías LR6/AA 1.5V incluidas exclusivamente para la función "try-me" o pruébame, para el funcionamiento normal del producto se recomienda su sustitución si fuera necesario.

- Las pilas o acumuladores deben ser colocados respetando la polaridad indicada en el gráfico.

- Las pilas o acumuladores usados deberán ser retirados del juguete, podrían causar averías.

- No mezclar pilas viejas con pilas nuevas.

- No mezclar diferentes tipos de pilas.

- Sólo deben utilizarse pilas del tipo recargado por el fabricante o equivalentes.

- Las pilas no recargables, no deben ser recargadas.

- Los bornes de las pilas no deben ser cortocircuitados.

- La sustitución o manipulación de las pilas, deberá ser realizada siempre bajo la supervisión de un adulto.

- Retire las pilas del compartimento, cuando no vaya a utilizar la unidad por un periodo largo de tiempo.

- Por favor, sea respetuoso con el medio ambiente, y deposite las pilas gastadas en los contenedores para tal fin.

- Las pilas recargables deben retirarse del juguete antes de ser cargadas.

- Las pilas recargables sólo deben ser cargadas bajo la supervisión de un adulto.

- Para un mejor funcionamiento recomendamos el uso de pilas alcalinas.

- Lea las instrucciones antes de usar, sígalas y guárdelas como referencia.

- En un entorno con interferencias de radio frecuencia, la muestra puede funcionar incorrectamente y su funcionamiento volverá a ser normal cuando se elimine la interferencia.

- En caso de descarga electrostática, puede provocarse un mal funcionamiento de la muestra y por tanto el usuario deberá reiniciarla.

- Si se producen transitorios, la muestra funcionará mal y el usuario deberá reiniciarla.

- Quitar todos los elementos destinados a la sujeción y protección del producto durante el transporte antes de dárselo a los niños (plásticos, etiquetas, alambres, etc.).

Kérdés esetén forduljon a hivatalos forgalmazóhoz.

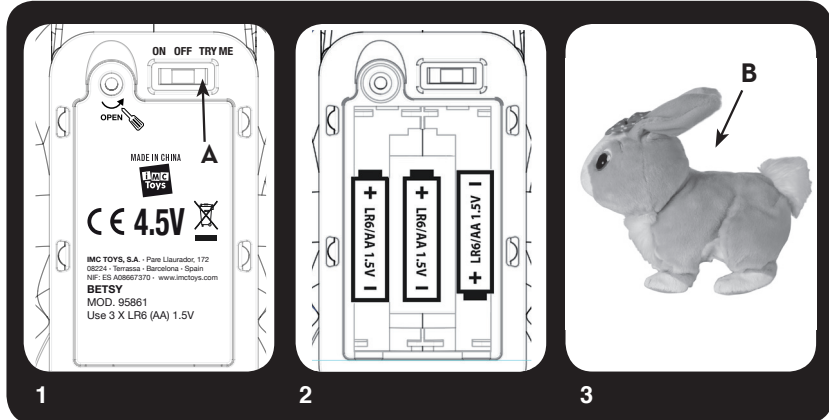
If you have a claim, please contact the authorised distributor.

Para cualquier reclamación contacte con el distribuidor autorizado.

95861-V0_Model&Hobby

HASZNÁLATI ÚTMUTATÓ • INSTRUCTIONS FOR USE
MANUAL DE INSTRUCCIONES • MANUEL D'INSTRUCTIONS
MANUALE ISTRUZIONI • GEBRUIKSAANWIJZING
MANUAL DE INSTRUÇÕES • ИНСТРУКЦИЯ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ

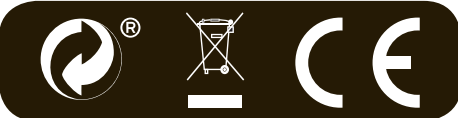
BETSY NYUSZI



Származási hely: Kína

Elemek

3x LR6 (AA) 1.5V



Importálja és Magyarországon forgalmazza: Modell & Hobby Kft. 1097 Budapest, Könyves Kálmán krt. 12-14.; Tel: 06-1/431-7451; www.modellhobby.hu



IMC. TOYS, S.A. • Pare Llauroador, 172 • 08224 Terrassa (Barcelona) SPAIN
Tel. 0034 937 888 992 • Fax 0034 937 332 833 • www.imctoys.com

After Sales Service • Servicio Posventa
e-mail: sat@imc.es

ITEM 95861IM3 • EAN: 8421134095861 • 280518

CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT
Joue avec Betsy, ta petite lapine caline, et prends soin d'elle. Betsy réagit aux sons en marchant et en remuant les oreilles. Mais, attention ! si tu l'appelles d'une voix trop forte ou si tu la surprends par un bruit trop fort, elle prendra peur.

INSTRUCIONS D'UTILISATION ET DE FONCTIONNEMENT

Les jouets IMC TOYS sont soumis à des contrôles stricts lors de leur production afin de garantir le plaisir du jeu et la sécurité de vos enfants. Ils sont faciles à utiliser et leur fonctionnement est simple. Nous sommes convaincus qu'ils feront passer à vos enfants de bons moments de divertissements. Nous vous remercions de l'acquisition et de la confiance déposée en l'un de nos produits. Pour consulter notre vaste catalogue de produits, nous vous invitons à visiter notre site Internet : **www.imctoys.com**.

INFORMATIONS IMPORTANTES
NOTE POUR LES ADULTES

Retirez tous les plastiques, fils de fer et tout autre objet servant à fixer le produit durant son transport avant de le remettre à vos enfants. Ce produit est préparé à l'origine pour la fonction try-me ou essai-moi. Les piles qu'il comprend sont prévues à cet effet. C'est pourquoi il peut arriver qu'elles soient usées auquel cas il faudra les remplacer.

Le produit est distribué d'origine et pour la démonstration dans les magasins sur le sélecteur (A) en position TRY-ME (voir fig. 1). Sur cette position, les fonctionnalités du produit sont limitées et il ne répond à aucune commande vocale. Placer le sélecteur sur la position ON pour lancer son fonctionnement complet.

FONCTIONNEMENT AVEC DES PILES
Remplacement et mise en place des piles
Déposez les emballages de transport, les cartons, les emballages plastique, etc., dans les conteneurs de recyclage de votre localité. Utilisez de préférence des piles rechargeables. Débranchez le jouet après utilisation et retirez les piles si vous avez l'intention de ne pas utiliser le jouet pendant une longue période. Si le jouet fonctionne encore et que vous n'en voulez plus, ne le jetez pas. Pensez que d'autres personnes pourront encore l'utiliser et s'amuser avec ce jouet ; recherchez des entités et/ou des associations susceptibles de le leur faire parvenir.

Fonctionnement
Mode manuel : Placer l'interrupteur sur la position ON, puis appuyer sur le dos de la Betsy (B) (voir fig. 3), elle émettra des sons et bougera les oreilles allègrement pendant quelques secondes.

Mode son : Avec l'interrupteur en position ON, nous prononcerons à voix assez basse son nom ou toute autre indication, par exemple un léger claquement de mains, afin que Betsy s'active et marche tout en faisant des bruits joyeux. Mais si nous crions ou faisons un bruit fort, elle marchera, éffrayée, en faisant différents bruits ressemblant à des pleurs, puis se calmera et s'arrêtera.

Lorsque Betsy est en mouvement, elle ne réagit à aucun bruit. Tu dois attendre qu'elle finisse et qu'elle s'arrête d'effectuer ou appuyer sur le bouton (B) (voir Fig. 3) situé sur le dos de Betsy et une fois trop attention si tu la surprends par un bruit trop fort, elle prendra peur.

Mode « économie d'énergie »
Si le Betsy ne perçoit aucun son ou s'il n'est pas activé manuellement, 30 secondes il se désactiveva. Pour l'activer à nouveau, appuyer sur le bouton d'activation (B).

Conseils pour une utilisation correcte
Résolution de problèmes :

Si Betsy ne répond pas, si le volume des sons diminue ou si les mouvements sont saccadés, cela signifie que les piles sont usées et il faudra alors les remplacer.

ENTRETIEN
Nettoyage : Le produit ne peut être lavé que superficiellement, à la main. N'oubliez pas qu'il contient des mécanismes et des circuits électroniques que le contact de l'eau endommagerait. Utilisez un linge légèrement humidifié à l'eau ou, si nécessaire, à la mousse sèche, puis séchez-le avec un linge sec ou laissez-le sécher à l'intérieur ; ne l'exposez ni au soleil, ni à des sources de chaleur directes. N'utilisez-je ni détergents ni dissolvants. Ne l'utilisez qu'une fois parfaitement sec. Si l'appareil est accidentellement mouillé, éteignez-le et retirez immédiatement les piles. Séchez le compartiment des piles à l'aide d'un chiffon sec. Laissez ouvert le compartiment des piles jusqu'à ce qu'il soit complètement sec. Vous pouvez accélérer cette opération à l'aide d'un sèche-cheveux. N'essayez pas d'utiliser l'appareil tant qu'il n'est pas complètement sec.

Le produit est distribué d'origine et pour la démonstration dans les magasins sur le sélecteur (A) en position TRY-ME (voir fig. 1). Sur cette position, les fonctionnalités du produit sont limitées et il ne répond à aucune commande vocale. Placer le sélecteur sur la position ON pour lancer son fonctionnement complet.

RECOMMANDATIONS POUR UNE UTILISATION RESPONSABLE ET POUR LA PROTECTION DE L'ENVIRONNEMENT
Déposez les emballages de transport, les cartons, les emballages plastique, etc., dans les conteneurs de recyclage de votre localité. Utilisez de préférence des piles rechargeables. Débranchez le jouet après utilisation et retirez les piles si vous avez l'intention de ne pas utiliser le jouet pendant une longue période. Si le jouet fonctionne encore et que vous n'en voulez plus, ne le jetez pas. Pensez que d'autres personnes pourront encore l'utiliser et s'amuser avec ce jouet ; recherchez des entités et/ou des associations susceptibles de le leur faire parvenir.

Fonctionnement
Mode manuel : Placer l'interrupteur sur la position ON, puis appuyer sur le dos de la Betsy (B) (voir fig. 3), elle émettra des sons et bougera les oreilles allègrement pendant quelques secondes.

Mode son : Avec l'interrupteur en position ON, nous prononcerons à voix assez basse son nom ou toute autre indication, par exemple un léger claquement de mains, afin que Betsy s'active et marche tout en faisant des bruits joyeux. Mais si nous crions ou faisons un bruit fort, elle marchera, éffrayée, en faisant différents bruits ressemblant à des pleurs, puis se calmera et s'arrêtera.

Veillez contacter votre centre de recyclage le plus proche ou les autorités locales.

BETSY

ATTENTION !

- Conserver l'emballage afin de disposer des informations essentielles concernant le produit.

- Notre société se réserve le droit de modifier le produit par rapport à l'illustration afin d'y apporter des améliorations techniques.

- Ce produit fonctionne avec 3 piles du type LR6/AA 1,5V (incluse).

- Ce produit est fourni avec 3 piles LR6/AA 1,5V incluses pour la fonction "try-me"; pour le fonctionnement normal du produit il est recommandé de les remplacer si nécessaire.

- Les piles ou accumulateurs devront être installés en respectant les repères de polarité comme indiqué sur le schéma.

- Les piles ou accumulateurs usés devront être retirés du jouet afin d'éviter tout danger de détérioration.

- Ne pas mélanger de piles neuves et déjà utilisées en même temps.

- Ne pas mélanger différents types de piles en même temps.

- Utiliser uniquement les piles du type recommandé par le fabricant ou un modèle similaire.

- Les piles non rechargeables ne devront pas être rechargées.

- Les bornes des piles ne devront pas être court-circuitées.

- La substitution ou la manipulation des piles doit toujours être réalisée sous la supervision d'un adulte.

- Retirer les piles de leur logement en cas de non utilisation prolongée.

- Veuillez respecter l'environnement et déposer les piles usées dans les conteneurs destinés à cette fin.

- Les piles doivent être enlevées du jouet avant d'être chargées.

- Les piles rechargeables doivent toujours être chargées sous la supervision d'un adulte.

- Pour un meilleur fonctionnement, nous recommandons l'utilisation de piles alcalines.

- Lisez les instructions avant emploi, suivez-les et gardez-les pour la référence.

- En cas de perturbations radioélectriques, l'échantillon peut ne pas fonctionner correctement. Son fonctionnement reprend normalement une fois que les perturbations ont disparu.

- Au cas où une décharge électrostatique se produit, l'appareil peut mal fonctionner et l'utilisateur doit redémarrer le dispositif.

- Ôter tous les éléments destinés à la fixation et à la protection du produit pendant le transport avant de le remettre aux enfants (plastiques, étiquettes, fils de fer, etc.).

IT - ITALIANO

CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO
Gioca e prenditi cura di Betsy, la tua piccola dolce coniglietta. Betsy, reagisce ai suoni camminando e muovendo le orecchie e si spenga da sola o premere il pulsante (B) (vedere fig. 3) situato sulla schiena di Betsy e realizzare quindi un suono di attivazione.

ISTRUZIONI DI USO E FUNZIONAMENTO

I prodotti di IMC TOYS sono sottoposti a rigidi controlli di produzione per garantire un utilizzo sicuro e divertente da parte dei bambini. L'utilizzo e funzionario sono molto semplici. Siamo certi che i vostri bambini si diventeranno. Grazie per aver acquistato uno dei nostri prodotti.

Per consultare il nostro ampio catalogo di prodotti, visitate il nostro sito Web all'indirizzo **www.imctoys.com**.

INFORMAZIONI IMPORTANTI
NOTE PER GLI ADULTI

Prima di consegnare questo prodotto ai bambini, rimuovete tutti gli elementi in plastica, i cavi e gli oggetti utilizzati per fissare il prodotto durante il trasporto. Questo prodotto è stato preparato per l'utilizzo "PROVAMI". Le batterie fornite in dotazione devono essere utilizzate per questo scopo. Pertanto è possibile che siano scariche. In questo caso, vi consigliamo di sostituirle.

Il prodotto viene distribuito inizialmente per la dimostrazione in negozio con il selettore (A) in posizione TRY-ME (vedere fig. 1); in questa posizione il prodotto dispone di una funzionalità limitata e non risponde ai comandi vocali. Per il normale funzionamento, collocare il selettore in posizione ON.

FUNZIONAMENTO CON BATTERIE
Sostituzione e installazione

Il prodotto necessita di 3 pile LR6 (AA) 1,5 V alcaline (incluse). Inizialmente, collocare il selettore (A) in posizione OFF (vedere fig. 1). Rimuovere la vite di sicurezza dal coperchio del vano pile situato nella parte inferiore della base (vedere fig. 1). Estrarre le pile esaurite. Osservare nell'immagine la collocazione corretta delle pile (vedere fig. 2) e collocarle nella posizione e con le polarità indicate. Infine riposizionare il coperchio e riavvitare per evitare che i bambini accedano al vano delle pile.

Attenzione! La sostituzione o la gestione delle batterie devono essere effettuate sempre sotto la supervisione di un adulto.

Fonzionamento
Modalità manuale: Con l'interruttore in posizione ON, premere sulla schiena della Betsy (B) (vedere fig. 3) emetterà suoni e muoverà le orecchie allègremente per alcuni secondi.

Modalità sonora: Con l'interruttore in posizione ON, chiamarla con un tono di voce non troppo alto con il suo nome o una qualsiasi altra indicazione, per esempio una piccola pacca, per attivare Betsy e farla camminare riproducendo contemporaneamente suoni allegri. Se si urla o si produce un rumore forte, camminerà spaventata emettendo suoni diversi simili al pianto fino a calmarsi e a spengersi.

Quando Betsy è in movimento non reagisce all'emissione di alcun suono. È necessario aspettare che termini il movimento e si spenga da sola o premere il pulsante (B) (vedere fig. 3) situato sulla schiena di Betsy e realizzare quindi un suono di attivazione.

Modalità di risparmio energetico

Se per 30 secondi non vengono percepiti suoni o la Betsy non viene avviata manualmente, il gioco si disattiva. Per riattivarlo premere di nuovo il pulsante di attivazione (B).

Consigli per un uso idoneo

Risoluzione dei problemi
Se la Betsy non risponde, il volume dei suoni diminuisce o i movimenti sono anormali, significa che le pile sono esaurite e che occorre sostituirle.

MANUTENZIONE

Pulizia: Pulire la superficie del prodotto solo a mano. Ricordate che vi sono meccanismi e circuiti elettronici all'interno che potrebbero essere danneggiati se entrano in contatto con l'acqua. Utilizzare un panno inumidito con acqua o schiuma a secco, se necessario, puoi asciugarlo immediatamente con un panno asciutto o lasciare asciugare all'aperto, senza esposizione ai raggi del sole o fonti di calore. Non utilizzare il giocattolo fino a quando non è completamente asciutto. Se i meccanismi si inumidiscono, spegnerlo e asciugare immediatamente le batterie. Ricambiare il comparto delle batterie con un panno asciutto. Lasciare aperto il comparto delle batterie fino a quando non è completamente asciutto. Se si desidera, utilizzare un asciugacapelli per velocizzare la procedura. Non cercare di utilizzare l'unità fino a quando non è completamente asciutta.

RACCOMANDAZIONI PER UN USO RESPONSABILE E PER LA SALVAGUARDIA DELL'AMBIENTE
Smaltilsci il sacchetto usato per il trasporto, il cartone, la plastica e altri rifiuti negli appositi contenitori per il riciclaggio. Se puoi, usa pile ricaricabili. Quando smetti di usarlo, spegni il gioco e se pensi di non utilizzarlo per molto tempo togli le pile. Se sei stanco del tuo giocattolo, e ti funziona ancora, non buttarlo via. Ricordati che altri bambini potrebbero ancora giocarci, quindi cerca qualche ente o associazione che lo raccolga e lo regali a chi è meno fortunato di te.

Non smaltire il prodotto come normale rifiuto domestico. Parlarlo presso un punto di raccolta per il riciclaggio di dispositivi elettrici ed elettronici. Per ulteriori informazioni, consultare il manuale dell'utente o la confezione.

In base al contrassegno che li distingue, i materiali sono riciclabili. Ricare o trovare modi alternativi di utilizzare i dispositivi vecchi contribuisce in modo considerevole alla salvaguardia dell'ambiente.

Si invita a richiedere informazioni presso il centro di smaltimento rifiuti autorizzato o presso le autorità locali.

BETSY

AVVERTENZE!
- Per favore, conservare la confezione per future referenze, visto che contiene informazioni molto importanti.
- La ditta si riserva il diritto di poter far diffirere il prodotto dall'illustrazione per migliorie tecniche.
- Questo prodotto richiede 3 pile del tipo LR6/AA 1,5V (incluse).

- Questo prodotto viene fornito con 3 pile LR6/AA 1,5V per poter essere provato nel punto vendita. Per il normale funzionamento del prodotto, può rendersi necessaria la sostituzione delle pile.

- Le batterie devono essere inserite rispettando la corretta polarità.

- Le batterie scariche devono essere rimosse dal giocattolo.

- Non mischiare pile vecchie con pile nuove.

- Non mischiare vari tipi di pile.

- Usare solo pile del tipo raccomandato dal fabbricante o equivalenti.

- Le pile non ricaricabili, non devono essere ricaricate.

- I morsi di alimentazione non devono essere cortocircuitati.

- La sostituzione e la manipolazione delle pile dovranno essere realizzate sempre sotto la sorveglianza di un adulto.

- Togliere le pile dal compartimento, se si pensa di non usare l'unità per un lungo periodo.

- Vi preghiamo di rispettare l'ambiente e di gettare le pile consumate negli appositi contenitori.

- Le pile ricaricabili devono essere tolte dal giocattolo prima di venire caricate.

- Per un funzionamento ottimale si raccomanda l'uso di pile alcaline.

- Legga le istruzioni prima dell'uso, le segua e le conservi per futuri riferimenti.

- In ambienti con interferenze da radiofrequenze, potrebbero verificarsi malfunzionamenti. Dopo l'eliminazione dell'interferenza, riprendere il normale funzionamento.

- In caso di cariche elettrostatiche, il campione può funzionare in modo anomalo e può essere necessario il ripristino da parte dell'utente.

- Togliere tutti i componenti usati per fissare e proteggere il prodotto durante il trasporto prima di darlo ai bambini (componenti di plastica, etichette, fili metallici, ecc.).

Fonzionamento
Modalità manuale: Con l'interruttore in posizione ON, premere sulla schiena della Betsy (B) (vedere fig. 3) emetterà suoni e muoverà le orecchie allègremente per alcuni secondi.

Modalità sonora: Con l'interruttore in posizione ON, chiamarla con un tono di voce non troppo alto con il suo nome o una qualsiasi altra indicazione, per esempio una piccola pacca, per attivare Betsy e farla camminare riproducendo contemporaneamente suoni allegri. Se si urla o si produce un rumore forte, camminerà spaventata emettendo suoni diversi simili al pianto fino a calmarsi e a spengersi.

NL - NEDERLANDS

EIGENSCHAPPEN VAN HET PRODUCT

Speel en zorg voor Betsy, je kleine troetelkonijntje. Betsy, reageert op geluiden door te gaan lopen en met haar oren te luisteren. Maar pas op! Als je haar te hard roept of haar verrast met een hard geluid, zal ze schrikken.

GEbruIKSAANWIJZING
Het speelgoed van IMC TOYS wordt tijdens de fabricage onderworpen aan strenge controles om het speelplezier en de veiligheid van uw kinderen te garanderen. Het speelgoed is gebruiksvriendelijk. We zijn ervan overtuigd dat onze producten veel speelplezier zullen bezorgen. Wij danken u voor het vertrouwen dat u in ons product heeft gesteld en de aandacht daarvan.

Spaarstand
Als er geen geluid of handmatige activatie is gedurende ongeveer 30 seconden, schakelt het speelgoed zichzelf uiteindelijk uit. Druk op de activeringsknop (B) om het speelgoed opnieuw te activeren.

Advies voor correct gebruik
Oplossen van problemen:

Als het schilddpadje niet reageert, het volume van de geluiden vermindert of de bewegingen onregelmatig worden, wil dat zeggen dat de batterijen bijna leeg zijn en vervangen moeten worden.

Bezoek onze website om onze uitgebreide productencatalogus te bekijken: **www.imctoys.com**

BELANGRIJKE INFORMATIE AANWIJZINGEN VOOR VOLWASSENEN

Verwijder alle het plastic, alle draden en alle materialen die het product beschermen tijdens het transport voordat u het speelgoed aan uw kinderen geeft. Het product wordt altijd verpakt met de schakelaar in de TRY-ME positie voor de demonstratie in winkels, en met deze functie heeft het product een gelimiteerde functionaliteit. De bijgevoegde batterijen zijn bestemd voor dit gebruik. Daarom is het mogelijk dat deze batterijen leeg zijn en raden we aan om ze zo nodig te vervangen.

Het product wordt oorspronkelijk en voor winkel demonstraties geleverd met de schakelaar (A) in de TRY-ME-positie (zie fig. 1). In deze positie heeft het product een beperkte functionaliteit en reageert het op geen enkele spraakopdracht. Zet de schakelaar in de ON-positie voor de normale functionaliteit.

WERKING MET BATTERIJEN
Vervangen en plaatsen
Dit product heeft 3 LR6 (AA) alkalinebatterijen van 1,5V nodig (inbegrepen). Zet eerst de schakelaar (A) in de OFF-positie (zie fig. 1). Verwijder de veiligheidsschroef van het deksel van het batterijvakje aan de onderzijde (zie fig. 1). Verwijder de lege batterijen. Bekijk de afbeelding voor de juiste plaatsing van de batterijen (zie fig. 2) in plaats deze in de aangegeven positie en met de juiste polariteit. Herplaatst tot slot het deksel en schroef het opnieuw vast in verband met de veiligheid voor uw kinderen.

Pas op! De vervanging of aanpassing van de batterijen moet altijd gebeuren onder toezicht van een volwassene.

Werking

Handmatige modus: Als de schakelaar in de ON-positie staat en je drukt op de rug van het Betsy (B) (zie fig. 3), ze zal geluidjes maken en een paar seconden blij met haar oren bewegen.

Geluidsmodus: Als de schakelaar in de stand ON staat, spreek je je naam -niet te hard- uit of maak je een andere aanduiding, zoals een zachte klap met je handen, om Betsy te activeren en te laten lopen terwijl ze vrolijke geluiden maakt. Maar

als er geschreeuwd wordt of er een hard geluid gemaakt wordt, zal ze verschrikt gaan lopen en huilgeluidjes maken, totdat ze gekalmeerd is en blijft staan.

Als Betsy beweegt, zal ze op geen enkel geluid reageren. Wacht tot ze uit zichzelf stopt of stop Betsy door te zieknop (B) te drukken (zie fig. 3) op haar rug. Als ze geen geluid meer maakt, maak dan een activeringsgeluid.

Spaarstand
Als er geen geluid of handmatige activatie is gedurende ongeveer 30 seconden, schakelt het speelgoed zichzelf uiteindelijk uit. Druk op de activeringsknop (B) om het speelgoed opnieuw te activeren.

Advies voor correct gebruik
Oplossen van problemen:

Als het schilddpadje niet reageert, het volume van de geluiden vermindert of de bewegingen onregelmatig worden, wil dat zeggen dat de batterijen bijna leeg zijn en vervangen moeten worden.

Bezoek onze website om onze uitgebreide productencatalogus te bekijken: **www.imctoys.com**

BELANGRIJKE INFORMATIE AANWIJZINGEN VOOR VOLWASSENEN

Verwijder alle het plastic, alle draden en alle materialen die het product beschermen tijdens het transport voordat u het speelgoed aan uw kinderen geeft. Het product wordt altijd verpakt met de schakelaar in de TRY-ME positie voor de demonstratie in winkels, en met deze functie heeft het product een gelimiteerde functionaliteit. De bijgevoegde batterijen zijn bestemd voor dit gebruik. Daarom is het mogelijk dat deze batterijen leeg zijn en raden we aan om ze zo nodig te vervangen.

Het product wordt oorspronkelijk en voor winkel demonstraties geleverd met de schakelaar (A) in de TRY-ME-positie (zie fig. 1). In deze positie heeft het product een beperkte functionaliteit en reageert het op geen enkele spraakopdracht. Zet de schakelaar in de ON-positie voor de normale functionaliteit.

WERKING MET BATTERIJEN
Vervangen en plaatsen
Dit product heeft 3 LR6 (AA) alkalinebatterijen van 1,5V nodig (inbegrepen). Zet eerst de schakelaar (A) in de OFF-positie (zie fig. 1). Verwijder de veiligheidsschroef van het deksel van het batterijvakje aan de onderzijde (zie fig. 1). Verwijder de lege batterijen. Bekijk de afbeelding voor de juiste plaatsing van de batterijen (zie fig. 2) in plaats deze in de aangegeven positie en met de juiste polariteit. Herplaatst tot slot het deksel en schroef het opnieuw vast in verband met de veiligheid voor uw kinderen.

Pas op! De vervanging of aanpassing van de batterijen moet altijd gebeuren onder toezicht van een volwassene.

WERKING

Handmatige modus: Als de schakelaar in de ON-positie staat en je drukt op de rug van het Betsy (B) (zie fig. 3), ze zal geluidjes maken en een paar seconden blij met haar oren bewegen.

Geluidsmodus: Als de schakelaar in de stand ON staat, spreek je je naam -niet te hard- uit of maak je een andere aanduiding, zoals een zachte klap met je handen, om Betsy te activeren en te laten lopen terwijl ze vrolijke geluiden maakt. Maar

BETSY

WAARSCHUWINGEN!
-Bewaar de verpakking a.u.b. Er staat zeer belangrijke informatie op, die later nog van pas kan komen.
-Ons bedrijf stelt zich niet aansprakelijk voor het feit dat het product in verband met technische verbeteringen kan afwijken van de afbeelding.

- Dit product werkt op 3 batterijen van het type LR6 (AA) 1,5V (bijgevoegd).

- Dit product wordt geleverd met 3 batterijen LR6 (AA) 1,5V voor de functie "try-me" of uitproberen, voor de normale werking van het product wordt aanbevolen de batterijen, indien nodig, te vervangen.

- De batterijen of accu's moeten met de polen aan de juiste kant worden geplaatst, zoals in de tekening is aangegeven.

- De gebruikte batterijen of accu's moeten uit het speelgoed verwijderd worden. Zij kunnen storingen veroorzaken.

- Gebruik geen nieuwe en gebruikte batterijen door elkaar.

- Gebruik geen verschillende soorten batterijen door elkaar.

- Er mogen alleen batterijen van het door de fabrikant aanbevolen type of van een vergelijkbare soort worden gebruikt. Niet-oplaadbare batterijen mogen niet worden opgeladen.

- De poolklemmen van de batterijen mogen geen kortsluiting maken.

- De vervanging van of andere handelinge aan de batterijen dienen altijd onder toezicht van een volwassene te worden verricht.

- De gebruikte batterijen uit het batterijvak wanneer u het speelgoed gedurende langere tijd niet gaat gebruiken.

- Denk u alstublieft aan het milieu, en gooi de gebruikte batterijen in de daarvoor bestemde containers.

- De oplaadbare batterijen moeten uit het speelgoed worden verwijderd alvorens te worden opgeladen.

- De oplaadbare batterijen mogen alleen onder toezicht van een volwassene worden opgeladen.

- Dit product presteert beter bij gebruik van alkaline batterijen.

- Lees vóór gebruik de instructies, volg deze en houd hen voor verwijzing.

- Op plaatsen met radiofrequentiestoring is het mogelijk dat het voorbeeldproduct niet goed werkt. De normale werking wordt hersteld als de storing wordt opgeheven.

- In geval van elektrostatische ontlading, zal de proef niet werken en moet deze opnieuw worden ingesteld.

- Bij snelle transients, werkt de proef mogelijk niet en moet deze opnieuw worden ingesteld.

- Verwijder alle verpakkingselementen voor de ondersteuning en bescherming van het product tijdens het transport, alvorens het speelgoed aan uw kinderen te geven (plastic, labels, ijzerdraadjes, etc.)

Modo de som: Com o interruptor na posição ON, diz em voz não muito alta o seu nome ou qualquer outra indicação, por exemplo, uma pancadinha suave, para que a Betsy se ative e caminhe, reproduzindo ao mesmo tempo sons alegres a caminhar. Mas, se gritares ou fizeres um ruído muito alto, ela caminhará assustada, reproduzindo sons diferentes, como se fosse a chorar, até se acalmar e parar.

Quando a Betsy está em movimento, não agirá quando emites algum som. Deves esperar que termine e pare por si mesma ou pressionar o botão (B) (ver fig. 3) lo-

PT - PORTUGUÊS

CARACTERÍSTICAS DO PRODUTO
Brinca e cuida da Betsy, a tua pequena e fofoinha coelhinha. Betsy, reage a sons, caminhando e movendo as orelhas, cuida-do. Se a chamares com a voz demasiado alta ou a surpreenderes com um ruído forte, assustar-se-á.

Modo de poupança de energia

Se não receber qualquer som ou ativação manual durante cerca de 30 segundos, o brinquedo será desativado. Para a ativar novamente, deverá pressionar o botão de ativação (B).

Conselhos para utilização adequada
Resolução de problemas

Se a Betsy não responder, o volume dos sons diminuir ou os movimentos forem erráticos, é sinal que as pilhas estão gastas e que será necessária a sua substituição.

Se as pilhas ou acumuladores devem ser colocados respeitando a polaridade indicada no gráfico.

- As pilhas ou acumuladores usados deverão ser retirados do brinquedo, podendo causar avarias.

- Não misturar pilhas velhas com pilhas novas.

- Somente devem ser utilizadas pilhas do tipo recomendado pelo fabricante ou equivalentes.

- As pilhas não recarregáveis, não devem ser recarregadas.

- Os bornes das pilhas não devem sofrer curto-circuitos.

- A substituição ou manipulação das pilhas, deverá ser realizada sempre sob a supervisão dum adulto.

- Retire as pilhas do compartimento, quando não queira utilizar a unidade por um período longo de tempo.

- Por favor, seja respeitos