

Dzsongelláz

Jungle
Speed

Játékszabály



A Jungle Speed®-et 2–15 (vagy még több!) játékos játszhatja, hétéves kortól.





A JÁTÉK CÉLJA

A játékosok megpróbálnak minél gyorsabban megszabadulni a kártyáiktól.

A JÁTÉK ELŐKÉSZÍTÉSE

A totemet a kör közepére tesszük. A 80 kártyát jól megkeverjük, majd képpel lefordítva egyenlően elosztjuk a játékosok között. A maradék kártyákat képpel felfordítva a totem alá helyezzük. A játékosok képpel lefordítva maguk elé teszik a paklijukat anélkül, hogy megnéznék a kártyáikat.

A JÁTÉK MENETE

A játékosok az óramutató járásával megegyező sorrendben egymás után felfordítanak egy-egy kártyát a saját paklijukból. Amikor legközelebb újra rájuk kerül a sor, az újonnan felfordított lapot erre teszik rá majd, így az új lap mindig elfedi az alatta levőt. Ezzel keletkezik mindenki előtt egy új, felfelé fordított lapokból álló pakli. A játékosok csak egyik kezüket használhatják a játék során, a másikat sohasem.

A kártyákat a többiek felé kell felfordítani, hogy ők láthassák először a rajta lévő szimbólumot. Íme, pár példa:



Ez szabálytalan!



Így a helyes!

PÁRBAJ

Ha két játékos előtt azonos szimbólum látható (a szín ilyenkor nem játszik szerepet), akkor párbaj következik. Mindketten azonnal megpróbálják megkaparintani a totemet. Az nyer, akinek ez elsőként sikerül. A vesztes kénytelen magához venni ellenfele felfordított lapjait, saját felfordított kártyáit, valamint a közös talonban található lapokat (ha vannak, lásd alább), és képpel lefelé fordítva a saját paklija alá helyezni őket. Ezután a szokásos módon folytatódik a játék, a vesztestől indulva: először ő fordítja fel a paklija legfelső lapját.

Egyes speciális kártyák (lásd később) felfordításakor több játékos is részt vesz a párbajban. A párbajt ekkor is az nyeri, akinek elsőként sikerül megszereznie a totemet.

Figyelem! Egyes kártyák nagyon hasonlóknak tűnnek, ám ha jobban megnézzük őket, apró különbségeket fedezhetünk fel rajtuk.

A KÖZÖS TALON (KÁRTYÁK AZ ASZTAL KÖZEPÉN)

Ha felborul a totem, és (például a nagy kapkodásban) nem lehet egyértelműen megállapítani, hogy

ennek ki volt az oka, akkor minden játékos a totem alá teszi a felfordított lapjait. Ezekből áll a közös talon.

BÜNTETÉS

Ha egy játékos rosszkor nyúl a totemért, akkor az összes felfordított paklit megkapja: az összes játékos pakliját és a közös talont egyaránt. Ugyanez a helyzet akkor is, ha valaki elejti vagy feldönti a totemet.

ÚJONNAN KAPOTT KÁRTYÁK

Ha valaki kártyákat szerez, azokat képpel lefelé a saját paklija alá helyezi.

Ha egy párbajban több vesztes is van, akkor a nyertes dönti el, hogyan osztja el a vesztesek között a felhúzott lapokat.

SPECIÁLIS LAPOK

Ha valaki speciális lapot fordít fel, akkor nem párbaj következik, hanem megváltozik a játék menete.

„KIFELÉ MUTATÓ NYILAK” KÁRTYA



A játékosok egyszerre felfordítanak egy-egy lapot. Ha két játékos azonos szimbólumot fordít fel, azonnal párbaj történik. Egyéb esetben az a játékos folytatja a játékot, aki a „kifelé mutató nyilak” kártyát tette.

Tipp: Ahhoz, hogy mindenki valóban egyszerre fordítsa meg a legfelső kártyát, célszerű előtte hangosan háromig számolni.

☞ „BEFELÉ MUTATÓ NYILAK” KÁRTYA



A játékosok azonnal megpróbálják megragadni a totemet. Akinek ez sikerül, a totem alatt lévő közös talonba teszi az összes felfordított kártyáját. Ezután ismét ő fordít, és a szokott módon folytatódik a játék.

☞ „SZÍNES NYILAK” KÁRTYA



Mostantól az azonos színű, nem pedig az azonos formájú kártyák esetén kell párbajozni. Előfordulhat, hogy a „színes nyilak” kártya megfordításakor azonnal párbajra kerül sor. A kártya hatása egészen addig

érvényesül, amíg fel nem borul a totem, párbaj nem történik, vagy nem tesz ki valaki egy másik speciális lapot. Ekkortól kezdve ismét a forma számít és nem a szín.

☞ KÜLÖNLEGES ESETEK

Ha a „kifelé mutató nyilak” kártya felfordítása után

- egy másik „kifelé mutató nyilak” kártyát fordít fel valaki, akkor, ha ezzel párhuzamosan párbaj kezdődik,

a kártya hatása nem érvényesül, ellenkező esetben a „*kifelé mutató nyilak*” kártya a fent leírt módon befolyásolja a játék menetét.

- egy „*befelé mutató nyilak*” kártyát fordít fel valaki, miközben éppen párbaj is zajlik, akkor az a játékos, aki magához ragadta a totemet, eldöntheti, hogy melyik hatás – a párbaj vagy a speciális lap hatása – érvényesüljön, és hogy mi legyen a felfordított lapokkal (a vesztes veszi fel mindet, vagy a győztes teszi a közös talonba a saját lapjait).
- Ha egyszerre több párbajra is sor kerül, akkor az a játékos nyer, akinek először sikerül megkaparintania a totemet. Ekkor a többi párbaj azonnal befejeződik, ezeket figyelmen kívül hagyjuk.

A JÁTÉK VÉGE

Ha valaki az utolsó kártyáját is felfordította, a kártya továbbra is érvényben – az asztalon – marad, a többiek pedig a megszokott módon játszanak tovább. A játékos csak akkor nyeri meg a játékot, ha valaki elviszi előle a felfordított paklit. Ha sikerült megszabadulnia az előtte lévő kártyáktól, megnyerte a játékot.

KÜLÖNLEGES ESETEK

- Ha a játékos utolsó lapja egy „*befelé mutató nyilak*” kártya, és a párbaj során nem sikerül megkaparintania a totemet, akkor

az összes felfordított lapot megkapja (és nem a totem alá teszi), és tovább folytatódik a játék.

- o Ha a játékos utolsó lapja egy „*kifelé mutató nyilak*” kártya, akkor azonnal megnyeri a játékot.
- o Ha a játékos utolsó lapja egy „*színes nyilak*” kártya, akkor a játékban lévő összes felfordított lapot megkapja, és tovább folytatódik a játék (ebben az esetben a „*színes nyilak*” kártya más módon nem befolyásolja a játék menetét).

JÁTÉKVÁLTOZAT HÁROM JÁTÉKOS SZÁMÁRA

A „*színes nyilak*” kártyákat kivesszük a játékból. Ha a játék során egy kártya felfordítása után egyszerre három egyforma színű lap van felfordítva, a „*befelé mutató nyilak*” kártya hatása érvényesül (vagyis mindenki megpróbálja megszerezni a totemet).

JÁTÉKVÁLTOZAT KÉT JÁTÉKOS SZÁMÁRA

A játékosok két keze két külön játékosként érvényesül. A játékosok egymással szemben helyezkednek el. A „*színes nyilak*” kártyákat kivesszük a játékból, majd a többi lapot négy egyenlő paklira osztjuk. A játékosok felváltva játszanak, és közben az alábbiak szerint folyamatosan változtatják a kezüket:

1. játékos jobb keze,
2. játékos jobb keze,
1. játékos bal keze,
2. játékos bal keze és így tovább...

Párbaj esetén csak az aktuális kezek nyúlhatnak a totem után, és csak a párbajozó kezek kártyáját kell begyűjteni.

Ha egy játékos két keze között zajlana a párbaj, akkor a játékos NEM nyúlhat a totem után.

Ha valaki egy „befelé mutató nyilak” kártyát fordít fel, érdemes azzal a kézzel nyúlni a totem után, amelyekkel jobban jár – vagyis azzal a kézzel, amelyik előtt több felfordított kártya van.

A játéknak akkor van vége, ha mindkét játékos előtt már csak egy pakli van. Ezután megszámoljuk a maradék lapokat. Az nyer, akinek kevesebb lapja maradt. A többi szabály változatlan.

Köszönetnyilvánítás

Szerzők: „Tom & Yako” (Thomas Vuarchex és Pierric Yakovenko)

Fordító: Mohácsi-Gorove Anna és Molnár László (Lacxox)

Kiadó: Asmodee

Z. A. C. Le Mérantais – Angle rue aux Fleurs / rue des Tilleuls

BP 00037 – 78960 Voisins Le Bretonneux

Keresd fel honlapunkat: www.asmodee.de

Forgalmazó: Gém Klub Kft.

1092 Budapest, Ráday u. 30./b.

www.gemklub.hu

