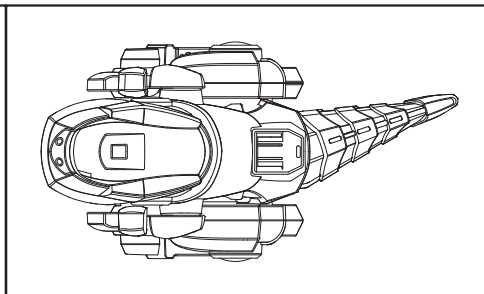
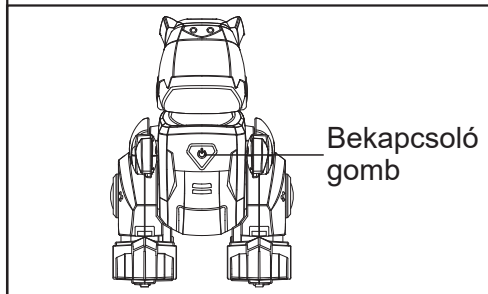
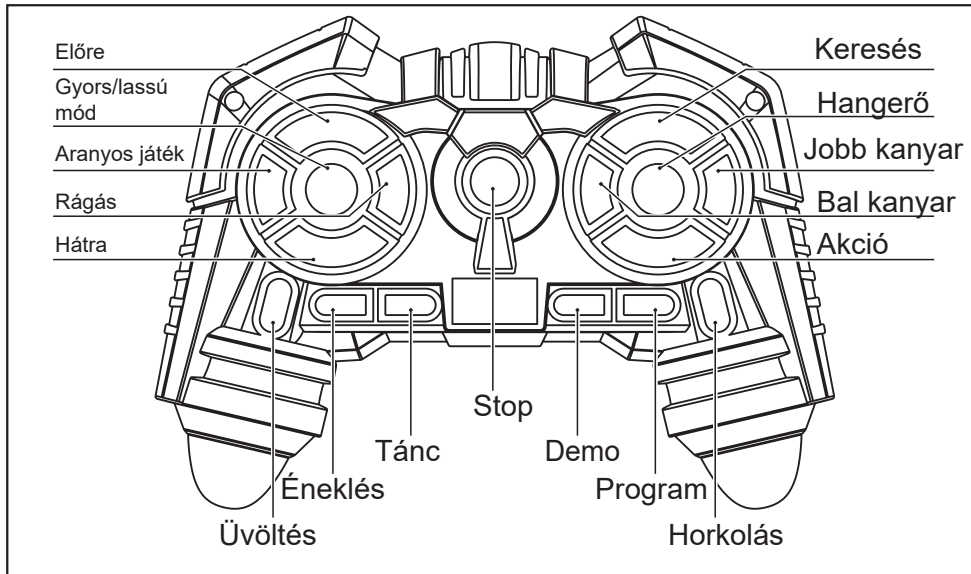


ÚTMUTATÓ

Köszönjük, hogy megvásárolta a terméket. Kérjük, figyelmesen olvassa el a használati útmutatót, mielőtt használatba venné a terméket. Az útmutató a következő típushoz készült: 79700

Jellemzők és funkciók

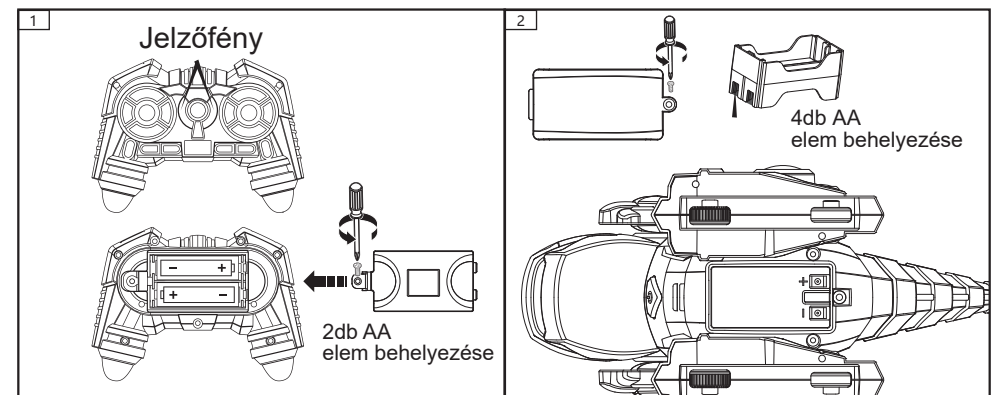
• A termék infravörös fényvel működő távirányítási technológiával készült, ami olyan előnyökkel jár, mint az alacsony energiafogyasztás, gyenge külső interferencia, stb.



Fő funkciók: előre, hátra, bal kanyar, jobb kanyar, aranyos játék, rágás, keresés, akció, üvöltés, éneklés, tánc, demo, program, horkolás, érintés, gesztus-érzékelés.

MŰKÖDTETÉSI ÚTMUTATÓ

- Használat előtt kövesse az alábbi lépéseket:
- Az 1. ábra alapján csavarhúzóval nyissa fel a távirányító elemtartójának fedelét, és helyezzen bele 2 db AA elemet a megfelelő polaritással, majd zárja vissza a fedelet. Az 2. ábra alapján csavarhúzóval nyissa fel a dinoszauruszt, emelje ki az elemtartót, és helyezzen bele 4 db AA elemet a megfelelő polaritással, majd helyezze vissza az elemtartót a játékba és zárja vissza a fedelet. Teljesen feltöltött állapotban az üzemidő 20 perc körül van.
- Kapcsolja be a dinoszauruszt. Működés közben a távirányító jelzőfénye világítani fog. Lásd az 1. és 2. ábrán.
- Ha merül a távirányító eleme, a fény halványodni fog. Ha a dinoszaurusz eleme merül, a játék lassabban mozog majd. Ilyen esetekben elemet kell cserélni.
- A távirányítót a dinoszaurusz feje felé irányítsa, legfeljebb 5 méterről, hogy a lehető legjobban működjön.
- Nem javasolt kettő vagy több dinoszaurusz egyidejű működtetése (10 méteren belül), mert interferencia léphet fel.
- Nem javasolt erős fényben játszani, mert az zavarhatja az infravörös fényt.
- Ha nem játszik a játékkal, kapcsolja ki.

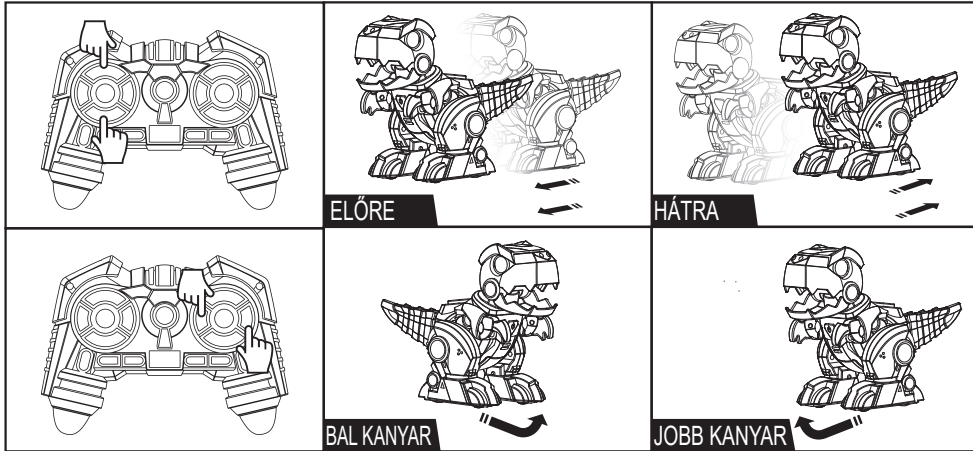


- Indítás.
- A bekapcsoló gomb megnyomásával felgyullad a jelzőfény és a játék hangot ad ki.
- 120 másodpercnyi téltlenség után a játék automatikusan alvó módba lép, a fény kialszik. A távirányítóval bármikor felébresztheti.

A TÁVIRÁNYÍTÓ MŰKÖDTETÉSE

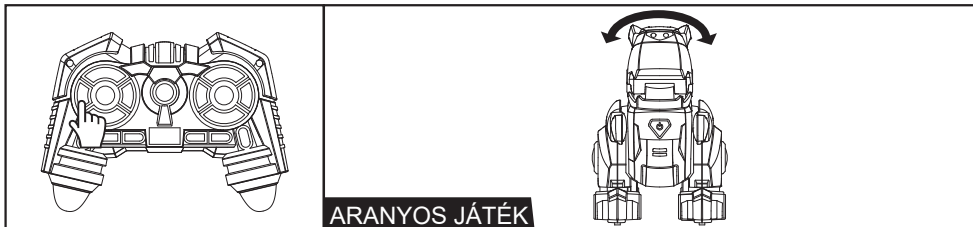
● ELŐRE ÉS HÁTRA

● Nyomja meg az Előre "▲" gombot az előre irányuló mozgáshoz; a Hátra "▼" gombot az hátra irányuló mozgáshoz; a Bal kanyar "◀" gombot a balra kanyarodáshoz; a Jobb kanyar "▶" gombot a jobbra kanyarodáshoz. A parancsok közben a fény állandó és hangeffekt társul hozzá.



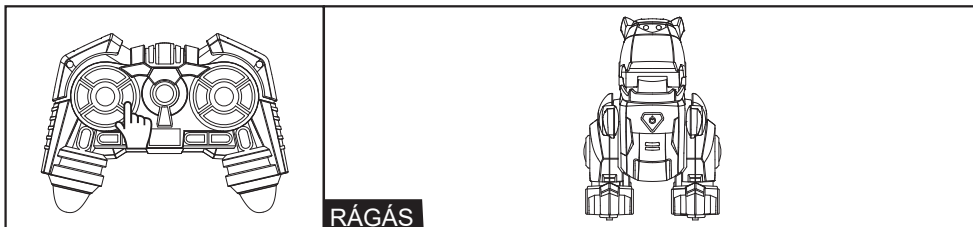
● ARANYOS JÁTÉK

● Az Aranyos játék gomb megnyomására a dinoszaurusz rázza a fejét. Hosszú nyomás esetén addig rázza, amíg el nem engedjük a gombot. A parancs közben a fény állandó és hangeffekt társul hozzá.



● RÁGÁS

● A Rágás gomb megnyomására a dinoszaurusz kinyitja a száját. Hosszú nyomás esetén addig tartja úgy, amíg el nem engedjük a gombot. A parancs közben a fény állandó és hangeffekt társul hozzá.



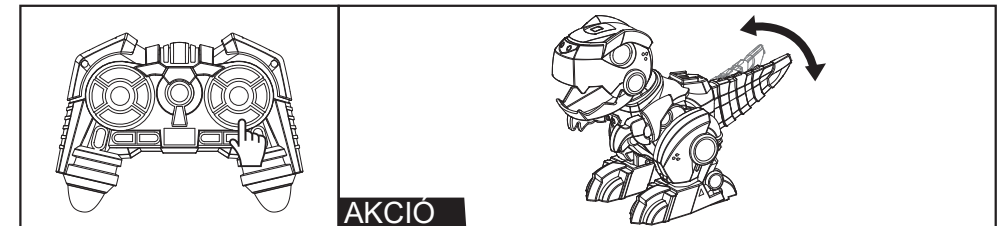
● KERESÉS

● A keresés gomb megnyomására a dinoszaurusz keresni fog. A parancs közben a fény állandó és hangeffekt társul hozzá.



● AKCIÓ

● Az Akció gomb megnyomására a dinoszaurusz mozgatja a farkát. Hosszú nyomás esetén addig mozgatja, amíg el nem engedjük a gombot. A parancs közben a fény állandó és hangeffekt társul hozzá.



● GYORS/LASSÚ MÓD

● Ezzel a gombbal az "Égi mód" és "Földi mód" váltakoztatható. Indításkor "Égi módban" kezd. A parancs közben a fény állandó és hangeffekt társul hozzá.

● STOP

● A Stop gomb megnyomására a dinoszaurusz megáll, és ding-dong hangot hallat. A parancs közben a fény állandó és hangeffekt társul hozzá.

● HANGERŐ

● A Hangerő gombbal négy módot váltakoztathat: csendes "Quiet" a némításért, hangos "Louder" az alap hangerő visszaállításáért, majd a hangos "Louder" még kétszer a még hangosabb fokozatokért.

● ÜVÖLTÉS

● Az Üvöltés gomb megnyomására a dinoszaurusz üvölt. A parancs közben a fény állandó és hangeffekt társul hozzá.

● ÉNEKLÉS

● Az Éneklés gomb megnyomására a dinoszaurusz dalt játszik; újra megnyomva új dal következik. Ismétlődő sorrendben játssza a dalokat. A Stop gombbal állítható le. A parancs közben a fény állandó és hangeffekt társul hozzá.

● TÁNC

● A Tánc gomb megnyomására a dinoszaurusz táncolni kezd; újra megnyomva új tánc következik. Ismétlődő sorrendben járja a táncokat. A

Stop gombbal állítható le. A parancs közben a fény állandó és hangeffekt társul hozzá.o stop playing.

●DEMO MÓD

●Az alap mozgás demója:

előre -> hátra -> balra -> jobbra -> aranyos -> rágás -> akció -> etetés. A parancs közben a fény állandó és hangeffekt társul hozzá. Bármelyik funkciógombbal közbeavatkozhat, és stoppal leállíthatja.



●PROGRAM

●A Program gombbal beprogramozgat egy mozdulatsort (kivéve a Gyors/lassú módot, a Hangerőt és a Stopot). Legfeljebb 45 parancs állítható sorba. Nyomja meg a Program gombot, nyomja be sorra a kívánt mozdulatokat, majd nyomja meg ismét a program gombot. A parancs közben a fény állandó és hangeffekt társul hozzá.

●HORKOLÁS

●Ezzel a gombbal a dinoszaurusz horkoló hangot ad ki. A parancs közben a fény állandó és hangeffekt társul hozzá.

ÉRINTÉS-ÉRZÉKELÉS

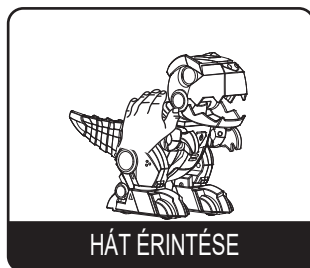
- A szápadlás érintésére három véletlenszerű effekt következik. A parancs közben a fény állandó és hangeffekt társul hozzá.
- A fej érintésére három véletlenszerű effekt következik. A parancs közben a fény állandó és hangeffekt társul hozzá.
- A hát érintésére érintésére három véletlenszerű effekt következik. A parancs közben a fény állandó és hangeffekt társul hozzá.



SZÁJPADLÁS ÉRINTÉSE



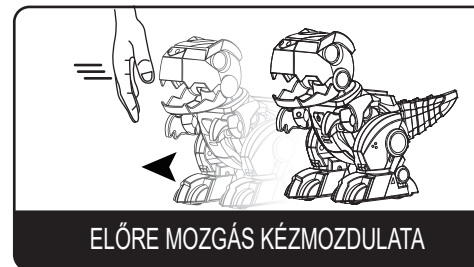
FEJ ÉRINTÉSE



HÁT ÉRINTÉSE

GESZTUS-ÉRZÉKELÉS

- Előre, hátra, balra vagy jobbra mozgatható.
- Előre mozgás: a dinoszaurusz előtt előre legyintve előre mozgatható.
- Hátra mozgás: hátra legyintve hátra mozgatható.
- Bal kanyar: balra legyintve balra kanyarodik.
- Jobb kanyar: jobbra legyintve jobbra kanyarodik.
- Stop gombbal megállítható. három véletlenszerű effekt következik. A parancs közben a fény állandó és hangeffekt társul hozzá.



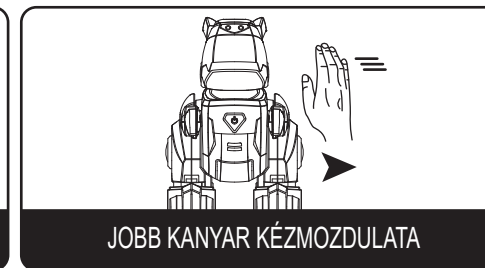
ELŐRE MOZGÁS KÉZMOZDULATA



HÁTRA MOZGÁS KÉZMOZDULATA

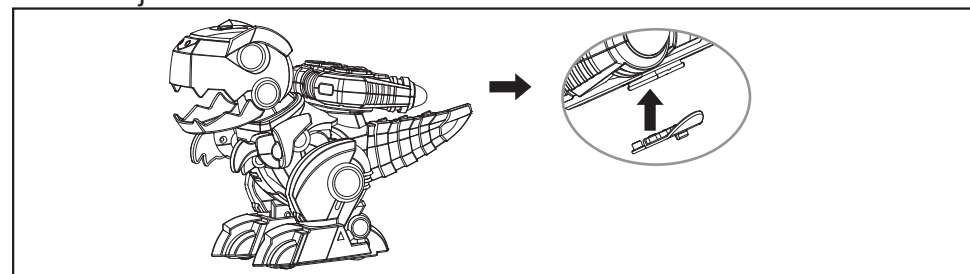


BAL KANYAR KÉZMOZDULATA



JOBB KANYAR KÉZMOZDULATA

- Emelje fel a távirányítót lezáró darabot, hogy leválassza a távirányítót a vajatról, majd nyomja vissza, hogy elemelhesse. A lezáró darabot ezután eldobhatja.



- Ha a dinoszaurusz elemei merülnek, egy figyelmeztető "drip-drip-drip" hangot fog hallatni, majd felvillan a fénye és kialszik, miközben leáll a működés. Ilyenkor elemet kell cserélni.

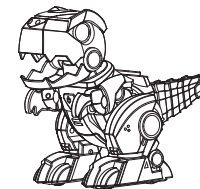
FIGYELEM

- Ne keverje a különböző típusú, vagy az új és régi elemeket. A lemerült elemeket vegye ki a játékból.
- Az elemeket felnőtt cserélje. Azokat helyes polaritással helyezze be. Az áramforrást ne zárja rövidre.
- Ne töltsen a nem tölthető elemeket. A tölthetőket a játékból eltávolítva töltsen. Az elemtöltést felnőtt vagy 8 évnél idősebb gyermek végezze. Szivárgó vagy törött elemeket ne töltsön.
- Tölthető elemeket csak szülői felügyelet mellett töltsön.
- Csak az ajánlott elemekkel megegyező típust használjon.
- Kizárólag alkáli és újratölthető elemeket használjon a termékhez.
- Az antennát és kábelt ne dugja aljzatba.
- Ne vigye az elemeket tűz, hőforrás, víz vagy közvetlen napfény közelébe.
- Amennyiben szivárgó elemfolyadékkal került kapcsolatba, azonnal mossa le a ruhát vagy a bőrfelületet.
- A tölthető elemek megóvása érdekében rendszeresen töltsen őket, az ajánlottnak megfelelő típusú töltővel.
- A műanyag zacskó nem játék, fulladásveszélyes. Kérjük, tartsa távol gyermekétől.
- Az elemeket felelősségteljesen dobja ki. Ne dobja őket tűzbe.

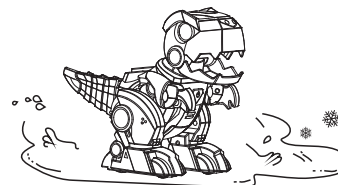
KARBANTARTÁS

- Hosszabb használaton kívüli időre távolítsa el az elemeket a játékból.
- Puha ronggyal tisztítsa a játékot.
- Ne melegítse és ne tegye ki erős napfénynek.
- Tartsa szárazon.

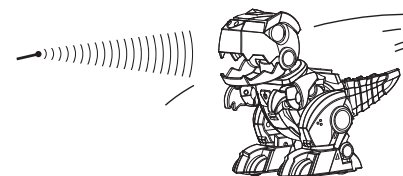
- Alacsony elemtöltöttségénél a dinoszaurusz nem működik rendesen. Cseréljen elemet.



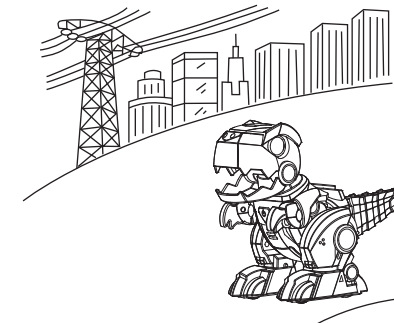
- Ne játsszon vele homokban, hóban vagy vízben, mert meghibásodhat.



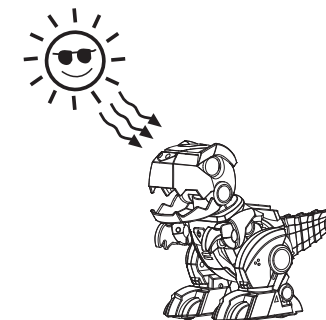
- Maradjon hatótávolságon belül, és a távirányítót felfelé tartva célozzon a játékra.



- Ne játsszon vele magasfeszültségű kábelek közelében, az utcán vagy tömegben, hogy elkerülje a veszélyt. Biztonságos helyen használja.



- Tartsa távol a játékot a hőtől vagy az erős (nap)fénytől, valamint kapcsolja ki, ha nem játszik vele.



 **FIGYELEM:**
FULLADÁSVESZÉLY - Apró alkatrészek.
Nem alkalmas 3 éven aluli gyerekek számára.

Őrizze meg az útmutatót, mert fontos információkat tartalmaz.

RASTAR GROUP

Add: Xinghui Industrial Park, Xiadao Road, Shanghua,
Chenghai, Shantou, Guangdong, China.
[Http://www.rastar.com](http://www.rastar.com)

Modell & Hobby
TOYS

Magyarországon forgalmazza:
Modell & Hobby Kft. 1097 Budapest,
Könyves Kálmán krt. 12-14.
Tel: 06-1/431-7451;
www.modellhobby.hu