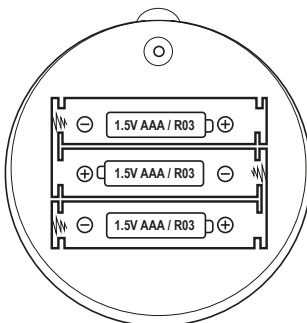


AZ ELEMEEK BEHELYEZÉSE: A játék 3 darab AAA (R03) típusú elemmel működik. A játékhoz járó elemek kizárólag a próbaüzemmódra elegendők, nem hosszan tartó elemek. Az optimális teljesítmény érdekében kizárólag alkáli elemek használatát javasoljuk. Az újratölthető elemek nem ajánlottak, mivel nem biztosítanak megfelelő energiát. Egy csavarhúzó segítségével távolítsa el az akkumulátor fedelet, mely a játék alján található. Helyezze be az elemeket, figyelembe véve a helyes polaritást, majd zárja be a tartót.



Ábra az elemek behelyezéséről

FONTOS INFORMÁCIÓK AZ ELEMÉKRŐL: Az optimális teljesítmény érdekében kizárólag alkáli elemek használatát javasoljuk. Az újratölthető elemek nem ajánlottak, mivel nem biztosítanak megfelelő energiát. Csak megfelelő és ajánlott elemeket használjon. Ne keverje össze a régi és az új elemeket, illetve különböző típusú elemeket (hagyományos [szén-cink] és újratölthető [nikkel-kadmium]). Az elemek behelyezésekor vegye figyelembe a helyes polaritást. A tápegységet ne zárja rövidre. Hosszabb használaton kívüli időszakokban távolítsa el az elemeket a játékból. A nem újratölthető elemeket ne töltsse újra. Az újratölthető elemeket töltés előtt távolítsa el a játékból. Az elemeket rendszeresen ellenőrizze. A használt elemeket el kell távolítani a játékból. Az elemeket kizárólag felnőtt felügyelet mellett lehet kicserélni. Az újratölthető elemeket csak felnőtt felügyelet mellett szabad tölteni. Ne dobja a használt elemeket tűzbe, természetbe, vagy háztartási hulladék közé, adja le őket a gyűjtőhelyeken vagy újrahasznosító létesítményekben. Ha a játék hangja lelassul, cserélje ki az elemeket.

BIZTONSÁGI INTÉZKEDÉSEK: Kérjük, kövesse az iránymutatásokat, hogy elkerülje a játék károsodását. A játékot száraz helyen, közvetlen napfénytől és hőforrástól távol tárolja. Ne szerelje szét, kerülje a kemény felületekhez való ütdést. A játékot egy enyhén nedves ronggyal tisztítsa. Hosszabb használaton kívüli időszakokban távolítsa el az elemeket a játékból.



Ezt az eszközt az elektromos és elektronikus berendezések ártalmatlanítására vonatkozó «szelektív válogatás» szimbólummal kell ellátni. Ez azt jelenti, hogy a terméket a 2002/96 / CE európai irányelv szerinti szelektív gyűjtési rendszerrel kell kezelni, így újrahasznosítható és csökkenthető a környezetre gyakorolt káros hatás. További részletekért forduljon a helyi hatósághoz. Az elektronikus termékek, amelyek nem tartoznak a különleges gyűjtésbe, potenciálisan veszélyesek a környezetre és a közegészségügyre, mivel veszélyes anyagokat tartalmaznak.



Figyelem! 36 hónapos kor alatti gyermekek számára nem alkalmas. Apró alkatrészek. Fulladásveszély.



Importálja és Magyarországon forgalmazza:
Modell & Hobby Kft.
1097 Budapest, Könyves Kálmán krt. 12-14.
Tel: 06-1/431-7451; www.modellhobby.hu



FRIENDS and all related characters and elements © & ™
Warner Bros. Entertainment Inc. WB SHIELD: © & ™ WBEI. (s21)

JÓBARÁTOK

A TELEVÍZIÓSorozat



90 rue de Villiers - 92300 Levallois-Perret - France
www.zanzoon.net

©2021 Zanzoon

Item number :

AZ INTERAKTÍV KVÍZ

JÁTÉKSZABÁLYOK



KI A JÓBARÁTOK LEGNAGYOBB RAJONGÓJA?

Láttál minden Jóbarátok részt? Fejből tudod Ross minden mondatát vagy tökéletesen utánzod Joey-t? Jól kiismered magad ebben a magával ragadó világban, és szívesen szerencsét próbálnál? Akkor fogj egy bögre kávét és kapd fel a legmenőbb '90-es évekbeli szerkód, mert indul a Jóbarátok - Az interaktív kvíz.

ELŐKÉSZÜLET

A játék 3 db AAA / R03 elemmel működik, és próbaelemeket tartalmaz. A játék elindításához nyomd a kazetta alján található gombot **ON** állásba. Ha elfelejtetd kikapcsolni a játékot, pár perc tétlenség után automatikusan alvó módra vált. Ha ilyenkor vissza szeretnéd kapcsolni, először nyomd a gombot **OFF** állásba, majd ismét **ON** állásba.

KEZDET

Ha olyan spontán vagy, mint Phoebe, akár anélkül is elkezdhetsz játszani, hogy továbbolvasnál: igen, így van, teljesen ránk bízhatod magad! A Játékmester elmagyarázza a szabályokat, felteszi a kérdéseket, számolja a pontokat és még a válaszaitokra is reagál.

Mégis, ha Monica versenyszelleme bujkál benned, és kezedbe akarod venni az irányítást, akkor a játékszabály csak rád vár!

Ha a tudásszomjad akkora, akár Dr. Ross Gelleré, még a TIPPEK részt is elolvashatod, így biztosan mestere leszel a játék minden funkciójának!

ÜDV A CENTRAL PERKBEN



Mielőtt elkezdenétek, két csapatot kell alkotnotok: például lányok a fiúk ellen! Ha nagyban játszotok, ne felejtsetek el bedobni valami óriási tétet... például egy egész lakást!

Ezután mindkét csapat kiválasztja azt a Jóbarátok szereplőt, akinek a csapatát szeretnék alkotni:



RACHEL



JOEY



MONICA



CHANDLER



PHOEBE



ROSS

Ebben mindenkinek meg kell egyeznie, mert nem választhatja mindkét csapat ugyanazt a szereplőt!

A JÁTÉK CÉLJA

Szerezzetek annyi pontot, amennyit csak tudsz a kérdések megválaszolásával, és nyerjétek meg a játékot!

A JÁTÉK MENETE

A Játékmester kérdések révén teszi próbára a Jóbarátok világáról szerzett tudásotokat. Nektek kell megmondanotok, hogy az állítások igazak vagy hamisak. Ha az állítás IGAZ, nyomjatok a PERK gombra. Ha HAMIS, nyomjatok a CENTRAL gombra.

Ha egy csapat helyesen válaszol, 10 pontot szereznek. Ha nem, akkor 10 pontot veszítenek. Mindkét csapat 20 ponttal indul. A játékot három kör alkotja:

① **Egyszerre egy:** A Játékmester felváltva tesz fel kérdéseket nektek. Ti döntitek el, hogy az állítások igazak vagy hamisak.

② **Villámforduló:** Mindkét csapatnak 1-1 perc áll rendelkezésére, hogy a lehető legtöbb kérdést megválaszolja. Igyekezettek, ketyeg az óra!

③ **Szemtől szembe:** Most csak a gyorsabb csapat válaszolhatja meg a kérdést. Ha tudjátok a választ, gyorsan nyomjátok meg a gombokat (sárga vagy lila) és mondjátok be azt. Figyelem: ebben a körben néhány kérdés Bónusz Kérdéshez vezet: a Játékmester felszólít a válaszadásra, majd ellenőrzi, hogy helyes volt-e. Füleljetek jól!

A végén a legtöbb pontot birtokló csapat nyeri a játékot.

De vigyázzatok... a Játékmester trükkös és néha őrült feladatokat oszt ki nektek. Ezek a feladatok különleges kihívások, amiket gyorsan kell végrehajtani. Ha sikerült, bónuszpontokat kaptok, de ha nem... veszítetek valamennyit!

Nos, készen álltok? Nyerjen a legjobb JÓBARÁT!

TIPPEK

SZÜNET - A játékot lehet szüneteltetni. Ehhez egyszerre kell lenyomni a CENTRAL és PERK gombokat. A folytatáshoz bármelyik gomb megnyomása elég.

ISMÉTLÉS - A legutóbbi kérdés megismétléséhez nyomjátok le a PERK gombot kétszer gyorsan egymás után.

PONTOK - A Játékmester a körök végén kihirdeti a pontokat. Ha a kör közben szeretnétek hallani őket, nyomjátok le a PERK és a CENTRAL gombokat egyszerre és tartsátok több mint 2 másodpercig.

FEJBŐL - A Játékmester mindenre ügyel és mindent elmagyaráz. Ha már fejből tudod a szabályokat, átugorhatod őket a sárga vagy a lila gomb megnyomásával. Ezt a körök elején teheted meg.

HIBA - Ha egy játékos valaki más helyett válaszolt, és hibázott, akkor érvényteleníthetitek a válaszát a CENTRAL gomb gyors kétszeri megnyomásával. Figyeljete oda, mert gyorsan kell nyomni, még mielőtt új kérdésbe kezdene a játék. Ilyenkor a Játékmester figyelmen kívül hagyja a korábbi választ és újra felteszi ugyanazt a kérdést.