



**Matchify**<sup>TM</sup>

CATCH THE MATCH!

**Foglalkozások**

**Használati útmutató**





**Matchify**<sup>TM</sup>  
CATCH THE MATCH!

**[www.pikykwiky.com](http://www.pikykwiky.com)**

Copyright© PikyKwiky LTD. All rights reserved.

Matchify is a protected trademark of Pikykwiky LTD in the EU. Matchify is produced and distributed by © P.M.I.Trading & Enterprise Ltd., 34 Habarzel st, Entrance B, 6971052 Tel Aviv, Israel. [www.pmi.co.il](http://www.pmi.co.il).



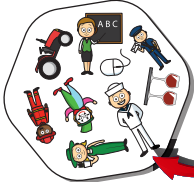
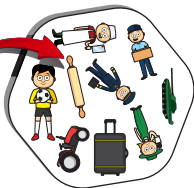
Matchify szerint "Ne vacakoljatok, gyorsan üljetek körbe egy asztalt, és induljon a móka!" Ez egy pörgős kártyajáték. Párosíts és nyerj! Találd meg a kapcsolatot a képek között, mielőtt más találja meg!

Könnyűnek hangzik? LÁSSUK! Akkor indul az igazi kihívás, amikor mindenki felpörgött és nyerni akar. A játék folyamatosan teszteli a figyelőképességedet, a kommunikációs készségedet és a reflexeidet!

Rákattansz, mert furfangos és mert kihívásokkal teli!

Ebben a játékban mindent megtalálsz, ami kellhet egy jó játékhoz!







HU

**Használati útmutató**

**P.M.I.**  
Kids World



A Matchify egy megfigyelésen alapuló kártyajáték az egész család számára. A Matchify egy gyors és kihívásokkal teli parti játék. A cél, hogy te találd meg és kiabáld be elsőként a kapcsolatot a két kártya között. Egyszerű... de azért ne gondold, hogy annyira. Legyél te a legjobb!

A Matchify 72 db kártyát tartalmaz. Mindegyiken 9 db kép található az összesen 64 féle képből. Két pakli kártya található a dobozban: a piros és a kék színű. A piros pakliban minden kártyán van egy kép, ami kapcsolódik a kék pakliban lévő bármely kártyához. Például az első kártyán lévő, matrózt ábrázoló kép kapcsolódik a második kártyán lévő hajóhoz.

Készülj fel a Matchify-ra, rabul fog ejteni!



Ít a lista a kapcsolódó képekről:







—



—



—



—



—



—



—



—



—



—





## Játék #1

## Vízesés

Készülj!

Először számolj le 24 kártyát a piros pakliból, és tedd képekkel lefelé az asztal közepére, majd tedd a kék paklit képekkel lefelé a piros pakli mellé!

Ne feledd, a cél az, hogy te gyűjtsd össze a legtöbb kártyát!

Piros  
Pakli



Kék  
Pakli

### 1-2-3 Rajt!

Kezdődjön a játék! Egy játékos húzzon fel egy-egy lapot mind a két pakliból, és fordítsa meg. Az első játékos, aki észreveszi és bemondja a kapcsolatot a két kártya között, elveheti a két kártyát. A játék addig tart, amíg a pakli el nem fogy.

A győztes pedig az... aki a legtöbb kártyát gyűjtötte össze!



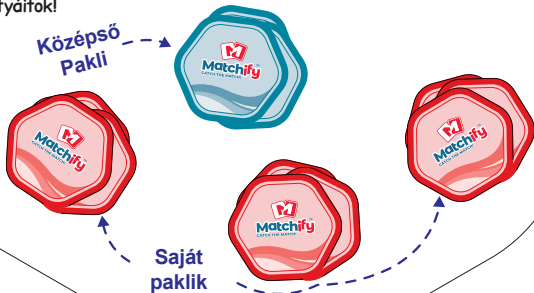
## Játék #2

### Hegyek

Készülj!

Helyezzétek el a kék paklit képekkel lefelé az asztal közepére!  
Keverjétek meg a piros paklit, osszátok el egyenlően a játékosok között, majd tegyétek le ezeket is képekkel lefelé. Ezek lesznek a saját paklik.

Ne feledjétek, a cél az, hogy minél előbb elfogyjanak a saját kártyáitok!



### 1-2-3 Rajt!

Az első játékos felfordít egy kártyát a középső pakliból, és leteszi középre. Ezzel egy időben mindenki felfordítja a saját pakliját. Az első játékos, aki megtalálja és bekiabálja a kapcsolatot a felső lapján és az asztal közepén lévő kártya között:

1. Tegye kártyáját képekkel lefelé a saját paklija mellé!
2. Fordítson fel egy új kártyát a középső pakliból, és tegye az asztal közepére! Így ismét lehet keresni a kapcsolatot a középső és a saját kártya között. Ha elfogynak a kártyák a középső pakliból, akkor keverjétek meg, és fordítsátok újból képekkel lefelé.

Középső  
Pakli



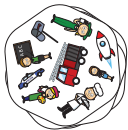
Középső  
Kártyák



Saját, megnyert  
(lefordított)  
kártyák



Saját  
Pakli



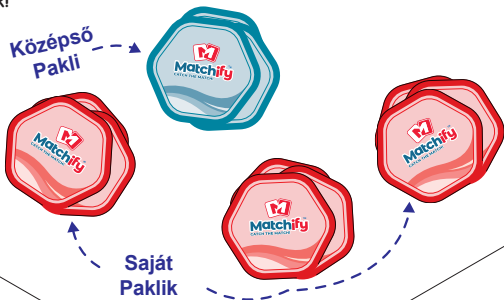
A játékot az nyeri, akinek elsőként fog el a saját paklija.

## Játék #3

# Arany béka

Készülj!

Helyezzétek a kék paklit képekkel lefelé az asztal közepére! A piros paklit keverjétek össze, osszátok el egyenlően a játékosok között, majd képekkel lefelé tegyétek magatok elé! Ezek lesznek a saját paklijaitok. Ne feledjétek, a játék célja az, hogy minél előbb elfogyjanak a saját kártyák!





### 1-2-3 Rajt!

Az első játékos felfordít egy a lapot a középső pakliból, és az asztal közepére teszi. Ezzel egy időben, mindenki megfordítja a saját pakliját, így a kártyák képekkel felfelé helyezkednek el. Minden játékos keresi a kapcsolatot a középső kártya és bármelyikük kártyája között. Ha valaki megtalálja és gyorsan bekiabálja akkor...

1. Leveszi a saját felső kártyáját, és átteszi annak a paklijára, ahol a kapcsolatot találta.
2. Felfordít egy újabb kártyát a középső pakliból, és az asztal közepére teszi. Ha elfogy az összes kártya a középső pakliból, keverjétek meg.



Az nyer, akinek először fogy el a saját paklija.

# Játék #4

## Folyó torkolat

Készülj!

Keverjétek meg a kék paklit, majd tegyétek képekkel felfelé az asztal közepére! Ezután keverjétek meg a piros paklit, osszátok szét 10 felé, és tegyétek a középső kártyák köré!

A győztes az lesz, aki a legtöbb kártyát gyűjti össze.



### 1-2-3 Rajt!

Minden játékos keresse a kapcsolatot a középső, és bármelyik másik két kártya között. A középső kártyán lévő képhez kapcsolódó képnek mind a két kártyán rajta kell lennie. Ahogy észrevetted a kapcsolatot, kiabáld be, és vedd el azt a két kártyát!

A játék addig tart, amíg valamelyik pakli el nem fogy.

Ki nyer? Az, aki a legtöbb kártyát gyűjti össze.

