



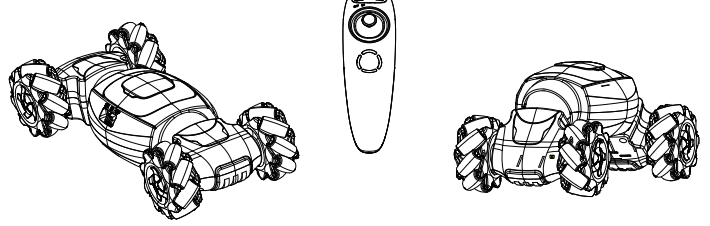
SLYDZ SPEEDER

Használati útmutató

Megjegyzések:

- A termék nem alkalmas 6 éven aluli gyermekek számára. Elektronikus eszköz használatához meg kell tenni a szükséges óvintézkedéseket az áramütés elkerülésére.
- Biztosítson felnőtt felügyeletet a játék használatához.
- Figyeljen: a gyártó engedélye nélkül a terméken végzett változtatások érvénytelenítik a vásárló használati jogát.
- A játék apró alkatrészeit tartalmaz, felnőtt felügyelete mellett ajánlott a használata. Az apró alkatrészeket tartsa távol a kisgyerekektől.

Köszönjük, hogy megvásárolta a REVOLT termékét. Hogy biztosan helyesen működtesse és ápolja a termékét, kérjük, használat előtt figyelmesen olvassa el az útmutatót, majd őrizze meg, hogy később hivatkozhatson rá.



A távirányító elemeinek behelyezése

Távirányító

1. A bekapcsoló gomb legyen OFF állásban.
2. Csavarhúzóval lazítsa ki a csavart.
3. Távolítsa el az elemtartó fedelét.
4. Helyezzen 2 x AAA elemet az elemtartóba a jelzett polaritásnak megfelelően.
5. Tegye és csavarozza vissza az elemtartó fedelét.

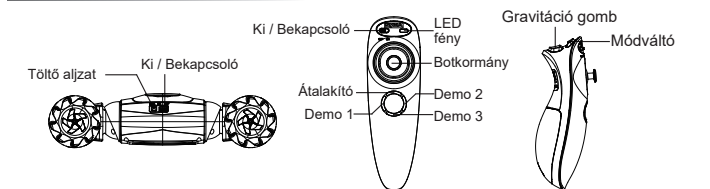
2X1.5V"AAA"

MEGJEGYZÉS: Ha a termék nem működne megfelelően, vegye ki az elemeket egy percig, majd helyezze őket vissza. Amennyiben a probléma továbbra is fennáll, helyezzen be új elemeket. Az elemcsere felnőtt felügyelete mellett történjen.

A játék akkumulátorának töltése

- Kizárólag a mellékelt töltőkábelt használja.
- Töltés előtt kapcsolja ki a játékot.
- Csatlakoztassa az USB-kábelt számítógéphez vagy USB adapterhez, majd illessze a kábel másik végét a játék töltőaljzatába. (Győződjön meg a helyes irányról.)
- Egy teljes feltöltés 60-70 percet igényel. A töltőaljzat melletti LED lámpa világítani fog. Amikor a töltés befejeződik, a LED fény kialszik.
- Rendszeresen ellenőrizze a töltőkábelt, az aljzatot, a burkolat és a töltő egyéb alkatrészeinek épségét. Amennyiben sérülést észlel, ne használja a terméket javításig.

Működtetési útmutató



- Demo módok: nyomjon meg egy demo gombot, és a játék az előre programozott mozdulatokat fogja végrehajtani.
- Transzformáló: nyomja meg a transzformáló gombot, és a játék alváza megemelkedik vagy leereszkedik.
- Módváltás: nyomja meg a módváltó gombot, hogy a játék 360 fokos fordulatokról jobba-balra mozgásra váltsón.

A játék működtetése

- Kapcsolja ON állásra a távirányítót és a játékautót egyaránt.
- A két eszköz automatikusan kapcsolódik egymáshoz.
- Használat után mindkét eszközt kapcsolja OFF állásra.
- A játékidő kb. 35 perc teljes feltöltés után.
- A távirányító hatótávolsága kb. 40 m.

Átalakítás

- Nyomja meg az átalakító gombot, és a játék alváza megemelkedik vagy leereszkedik.

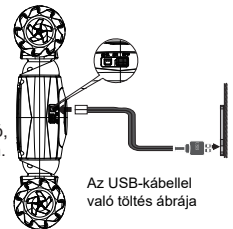
Előre

- Nyomja a joystickot előre a játék előre irányuló mozgásához.

Hátra

- Nyomja a joystickot előre a játék hátra irányuló mozgásához.

- Amennyiben abnormális jeleket, például kellemetlen szagot, zajt vagy füstöt tapasztal, szakítsa meg a töltést azonnal.
- Kerülje az akkumulátor túltöltését. A töltés befejeztével húzza ki a töltőkábelt.
- Ne végezze a töltést gyúlékony anyagok (pl.: szőnyeg, fa padló, ruhák) közelében. Mindig tartsa szemmel a játékot töltés közben.



Az USB-kábellel való töltés ábrája

Elembiztonsági információ

1. Az elemeket felnőtt felügyelete alatt kell tölteni.
2. A lemerült elemeket távolítsa el a játékból.
3. Kikapcsolt állapotban töltse a játékot.
4. Az elemeket a megfelelő polaritással helyezze be, ahogy a jelzések mutatják.
5. Ne próbálja meg tölteni a nem tölthető elemeket.
6. Kerülje a rövidzárlatot.
7. Amennyiben a játék legalább 10 napig használaton kívül áll, merítse le az akkumulátort 40-50%-ra (pl. ha teljesen feltöltött állapotban van, akkor használja a játékot a teljes üzemidő feléig). Ez segít meghosszabbítani az akkumulátor élettartamát.
8. Ne dobja az elemeket nyílt tűzbe, mert felrobbanhatnak.
9. Ne keverje a régi és új elemeket.
10. Csak az ajánlott, vagy más megbízható gyártó elemeit használja.
11. Rendszeresen ellenőrizze, hogy az elemek nem szivárognak-e.
12. Amennyiben az elemek szivárgás jeleit mutatják, ne érjen a folyadékhoz. Ha ez mégis megtörtént, az érintkező bőrfelületet azonnal mossa meg szappannal. Amennyiben a folyadék a szembe került, azonnal öblítse ki és forduljon orvoshoz.
13. Ez egy elektronikus játék beépített akkumulátorral. A kidobása előtt tájékozódjon a helyi hulladékkezelési szabályokról.
14. A csomagolás és a használati útmutató fontos információkat tartalmaz, őrizze meg őket a későbbi hivatkozás végett.

Ápolás és karbantartás

- Amikor a játék huzamosabb ideig használaton kívül áll, távolítsa el a távirányító elemeit.
- Tiszta, nedves ronggyal tisztítsa a játékot.
- Ne tegye ki a játékot magas hőmérsékletnek, közvetlen napfénynek, vagy nedvességnek.
- Ne merítse teljes a játékot, mert károsodhat az elektronika.
- A legjobb teljesítmény érdekében tartsa tisztán a kerekeket. Rendszeresen ellenőrizze őket, és távolítsa el az idegen tárgyakat vagy szennyeződésekét róluk.

Figyelmeztetés

- Amikor a kerekek mozognak, ne érjen hozzájuk, mert sérüléseket okozhatnak.
- Ne játsszon az úton vagy annak közelében, és más veszélyes területeken sem, mert balesetveszélyes lehet.
- Ne használja a játékot esőben és nedves felületeken.



<p>360° bal fordulat</p> <p>- Nyomja a joystickot balra a játék balra irányuló mozgásához.</p>	<p>360° jobb fordulat</p> <p>- Nyomja a joystickot jobbra a játék jobbra irányuló mozgásához.</p>
<p>Előre haladás a gravitációs gombbal</p> <p>Billentse a távirányítót előre és le</p> <p>Közben tartsa nyomva a gravitációs gombot</p> <p>- Billentse a távirányítót le, majd előre, miközben a gravitációs gombot nyomva tartja.</p>	<p>Hátra haladás a gravitációs gombbal</p> <p>Billentse a távirányítót fel és hátra</p> <p>Közben tartsa nyomva a gravitációs gombot</p> <p>- Emelje a távirányító elejét és húzza maga felé, miközben a gravitációs gombot nyomva tartja.</p>
<p>360° bal fordulat a gravitációs gombbal</p> <p>Billentse a távirányítót balra</p> <p>Közben tartsa nyomva a gravitációs gombot</p> <p>- Billentse a távirányítót balra, miközben a gravitációs gombot nyomva tartja.</p>	<p>360° jobb fordulat a gravitációs gombbal</p> <p>Billentse a távirányítót jobbra</p> <p>Közben tartsa nyomva a gravitációs gombot</p> <p>- Billentse a távirányítót jobbra, miközben a gravitációs gombot nyomva tartja.</p>

MEGJEGYZÉS: NE érjen a játék alvázának csatlakozópontjaihoz vagy a kerekekhez, miközben a játék működésben van! Megsérülhetnek az ujjak!

