

GA2006_PingPong_IM_MA_Global_20240531_ref240799a

W: 210 mm x H: 285 mm

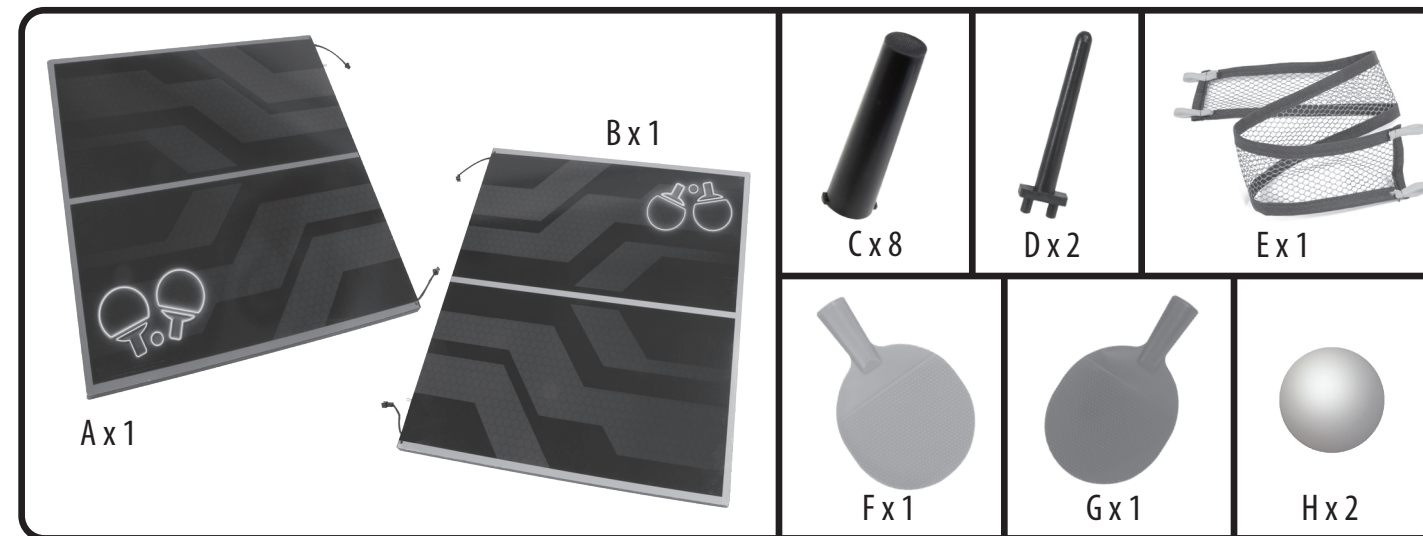
Front

Back

KOR
2 | 6+

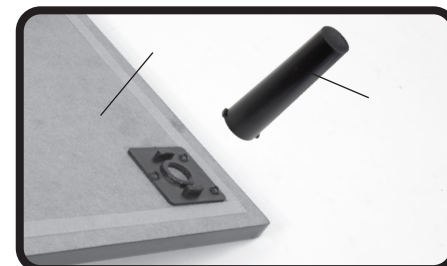
GA2006

ELEKTRONIKUS ARGADE PING PONG

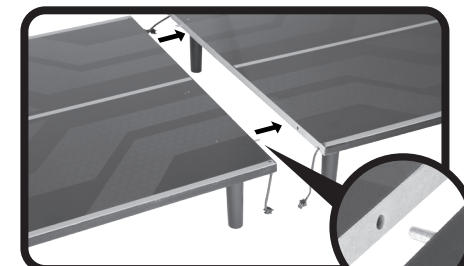


A csomag tartalma

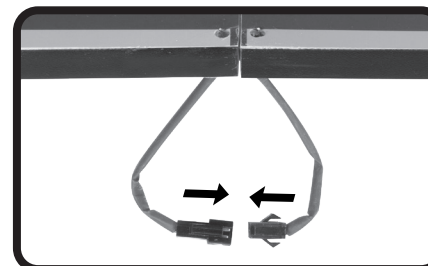
1 db Pingpongasztal-feület • 8 db Asztalláb • 2 db Hálótartó oszlop • 1 db Háló • 2 db Ütő • 2 db Pingponglabda • Használati útmutató



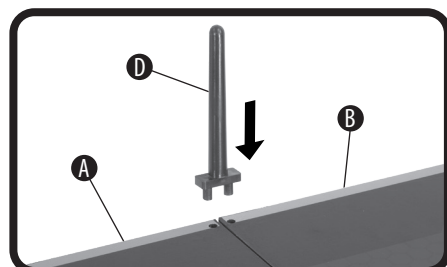
"A" ábra



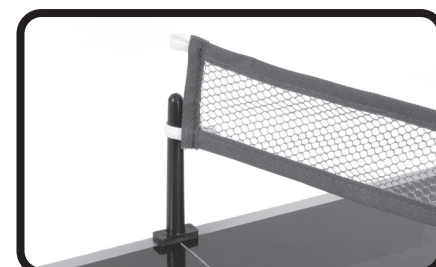
"B" ábra



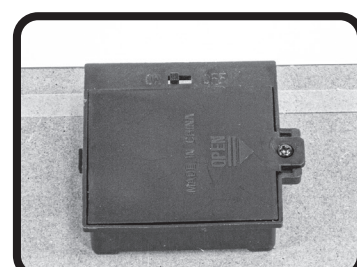
"C" ábra



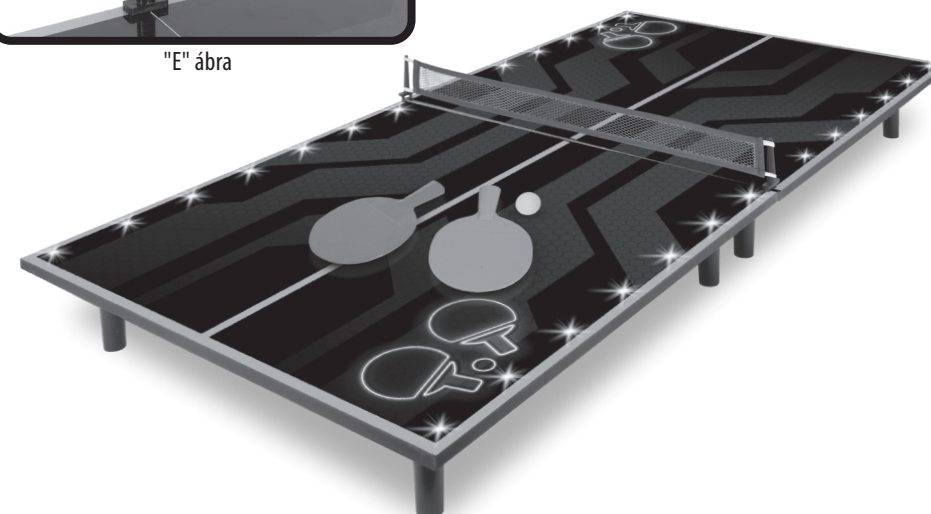
"D" ábra



"E" ábra



"F" ábra



K

1C

W 210mm x H 297mm

Fontos információk az elemekről

FONTOS TUDNIVALÓK – Kérjük, az első használat előtt olvassa el!

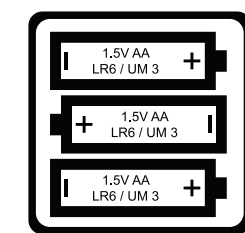
- Ez egy akkumulátorral/elemmel működő játék, amelynek optimális működéséhez új elemekre van szükség.
- Idővel az elemek feszültsége csökken, ami a termék funkcióinak romlásához (teljesítménycsökkenéshez) vezethet.
- Amennyiben a termék működésében rendellenességet tapasztal, kérjük, vegye figyelembe, hogy azt nagy valószínűséggel a merülő elemek miatti elégtelen tápellátás okozza.
- A teljesítménycsökkenés jelzi, hogy az elemeket ki kell cserélni, vagy (újratölthető akkumulátorok használata esetén) fel kell tölteni.
- Ha a funkciók megváltoznak, ne feltételezze azonnal, hogy a termék elromlott vagy megsérült. Az esetek többségében egy garnitúra új elem megoldja a problémát.
- Kérjük, olvassa el figyelmesen a használati útmutatót a termék beállításával és az elemek behelyezésével kapcsolatos további információkért.

Az elemek behelyezése és cseréje:

- Az elem behelyezését kizárólag felnőtt végezheti.
- Az elemek behelyezése előtt kapcsolja ki a játékot.
- Lazítsa meg a csavart egy (a készletben nem található) csillagfejű csavarhúzóval, majd nyissa ki a termék hátoldalán található elemtartó fedelét.
- Helyezze be az új elemeket az elemtartó belsejében jelzett irányoknak (polaritásnak) megfelelően.
- Csukja be a rekeszt és csavarozza le biztonságosan.

Az elemekkel kapcsolatos utasítások, cseréje és karbantartás:

- A nem tölthető elemeket tilos újratölteni.
- Az újratölthető elemek töltése kizárólag felnőtt felügyelete mellett végezhető.
- Az újratölthető elemeket a töltés megkezdése előtt ki kell venni a játékból.
- Az elemek behelyezésekor ügyeljen a helyes polarításra (+/-).
- A lemerült elemeket el kell távolítani a játékból.
- A tápcsatlakozókat tilos rövidre zárn.
- Kizárólag a javasolttal megegyező vagy azzal egyenértékű típusú elemeket használjon.
- Ne használjon vegyesen régi és új elemeket.
- Ne használjon egyszerre alkáli, szabványos (szén-cink) és újratölthető elemeket.
- Az elhasznált elemeket a környezetvédelmi szempontok figyelembevételével, felelősen selejtezze le.
- Az elemeket ne dobja tűzbe.
- Ha a játékot hosszabb ideig nem használja, vegye ki belőle az elemeket.



Az elemek behelyezéséhez vagy cseréjéhez

3 db 1,5 V-os AA (ceruza)elemmel működik, melyeket a készlet nem tartalmaz.

Kezdeti lépések

A játék első használata előtt egy felnőttnek el kell végeznie az alábbi összeszerelési lépéseket:

- Keressen egy szilárd, vízszintes és egyenes felületet.
- Győződjön meg róla, hogy a gép ki van kapcsolva.
- Távolítsa el az elemtartó fedelét, és helyezzen be 3 db 1,5 V-os „AA” méretű elemet (nem tartozék).
- Helyezze vissza az elemtartó fedelét.
- Nyomja le, majd csavarja el a lábat (C) úgy, hogy a fülek a helyükre csúszzanak, így rögzítik a lábat a helyére (lásd az A ábrát). Ismétlje meg ugyanezt a többi 7 lábbal is.
- Csúsztassa össze az asztal két felét (A, B), ügyelve arra, hogy a csapok illeszkedjenek a lyukakba (lásd a B ábrát). Ügyeljen rá, hogy a két felet teljesen nyomja össze, ne maradjon rés közöttük.
- Csatlakoztassa egymáshoz az asztal alján található két vezeték (lásd a C ábrát). Ismétlje meg ugyanezt a másik oldalon is. MEGJEGYZÉS – Ügyeljen rá, hogy ezt csak akkor végezze el, ha az elemtartón lévő kapcsoló OFF (KI) állásban van.
- Nyomja bele a hálótartó oszlopot (D) az asztal szélén található két furatba (lásd a D ábrát), majd csúsztassa a háló végén található két hurkot (E) az oszlopra. Ismétlje meg ugyanezt a másik oldalon is. MEGJEGYZÉS – Az oszlopot (D) függőlegesen lefelé nyomja, ne ferdén, hogy elkerülje a rögzítőcsapok törését.
- Ezután választhat, hogy bekapcsolt vagy kikapcsolt LED-világítással szeretne játszani.
- A LED-világításhoz csatlakoztassa be az asztal alján található kapcsolót (lásd az F ábrát).

Kezdődhet a játék!

A játék akkor kezdődik, amikor az egyik játékos (a szerváló) elvégzi a szervát, mielőtt a fogadó fél visszaütné a labdát.

A szerváló teendői:

A labdának a nyitott tenyéren, szabadon kell nyugodnia a kezdéskor.
A labdát közel függőlegesen kell feldobni, pörgetés nélkül.
A labdát úgy kell megütni, hogy az először a saját térfelén pattanjon meg, majd a háló felett áthaladva közvetlenül a fogadó játékos térfelét érintse.
A szerva után mindkét játékosnak folyamatosan vissza kell ütnie a labdát, amíg valaki pontot nem szerez.

Pontszerzés történik, ha:

Az ellenfél nem tud szabályos szervát végrehajtani.
Az ellenfél nem tudja visszaütni a labdát.
A labda hozzáér az ellenfél testének bármely részéhez.
Az ellenfél egymás után kétszer ér a labdához (kettős ütés).

Az ellenfél – vagy bármi, amit visel – játék közben hozzáér az asztal felületéhez vagy a háléhoz.

Pontozás:

Minden 2 megszerzett pont után a fogadó játékos válik a szerválóvá, és ez így folytatódik felváltva a játék végéig.
A győzelem feltételei:
Egy szettet az a játékos nyer, aki először ér el 11 pontot.
10–10-es állás (egyenlő) esetén a szettet az nyeri, aki először szerez 2 pontos előnyt.
A mérkőzést az a játékos nyeri, aki több szettet nyer meg egy előre meghatározott páratlan számú szettből (például 3-ból, 5-ből vagy 7-ből a legtöbbet).

Vásárlói tájékoztató

Őrizze meg ezt a tájékoztatót!

FIGYELMEZTETÉS! Csak 3 évnél idősebb gyermekek számára alkalmas.
Fulladásveszély. Apró alkatrészek. A termék színe, kialakítása és díszítése eltérhet a fényképeken láthatótól. Mielőtt a játékot gyermekek adná, távolítsa el róla minden csomagolóanyagot és rögzítőelemet!
FIGYELMEZTETÉS: Az összeszerelést felnőttnek kell végeznie.



Az áthúzott hulladékgyűjtő (WEEE) szimbólum azt jelzi, hogy a termék olyan elektromos alkatrészeket tartalmaz, amelyeket elkülönítve kell gyűjteni és ártalmatlanítani. Soha ne dobjon elektromos vagy elektronikus hulladékokat a háztartási szeméttel! Az ilyen hulladékokat mindig elkülönítve gyűjtse és adja le.

Vegye igénybe a lakóhelyén elérhető visszavételi és gyűjtőrendszereket, vagy a helyi újrahasznosítási programokat. Érdeklődjön a helyi önkormányzatnál vagy a vásárlás helyszínén az elérhető hulladékkezelési lehetőségekről.

Az elektromos és elektronikus berendezések veszélyes anyagokat tartalmazhatnak, amelyek helytelen ártalmatlanítás esetén a talajba szivároghatnak. Ez hozzájárulhat a talaj- és vízszennyezéshez, ami káros az emberi egészségre és veszélyezteti a vadvilágot. Kulcsfontosságú, hogy a fogyasztók törekedjenek az elektromos és elektronikus hulladékok újrahasználatára vagy újrahasznosítására, megakadályozva, hogy azok kezeletlenül szeméttelpekre vagy hulladékkezelési üzemekbe kerüljenek.



ambassador

SZÁRMAZÁSI HELY: KÍNA

Gyártó: Merchant Ambassador (Holdings) Ltd., Room 601, 6/F, Perfect Industrial Building, 31 Tai Yau Street, San Po Kong, Kowloon, Hong Kong

Terméktámogatással, hiányzó vagy sérült alkatrészekkel, illetve egyéb kérdésekkel és észrevételekkel kapcsolatban, kérjük, vegye fel velünk a kapcsolatot weboldalunk ügyfélszolgálati részén keresztül: www.ambassadorgames.com, vagy írjon nekünk a support@merchantambassador.com e-mail címre.

Az ambassador™ és az ELECTRONIC ARCADE PING PONG™ a Merchant Ambassador (Holdings) Ltd. védjegyei. Minden jog fenntartva.

FIGYELMEZTETÉS!



240799a