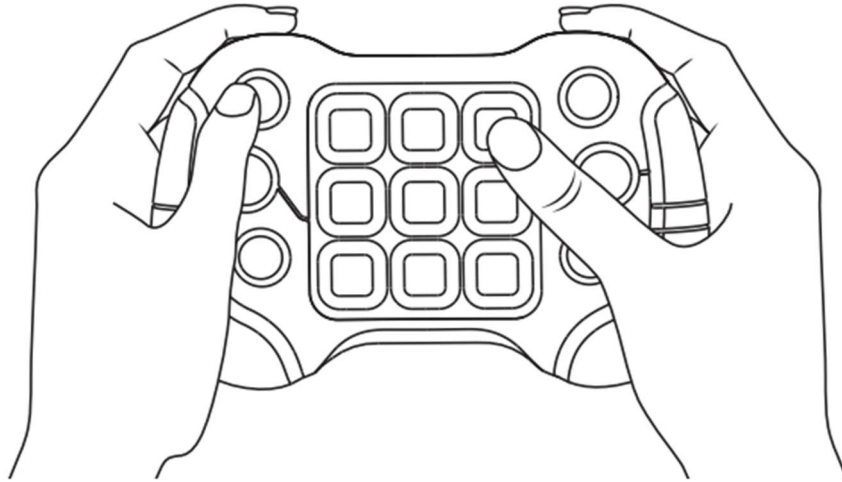
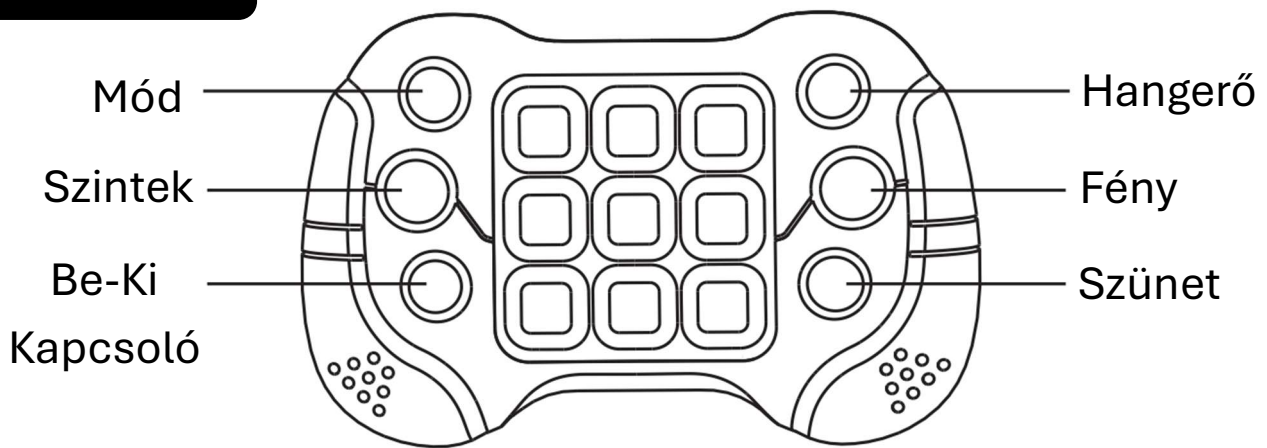


Gombhasználati útmutató



Gombfunkció



Be-Ki Kapcsoló : Kikapcsolt állapotban nyomja meg a Be-Ki Kapcsoló gombot a GAMEPAD bekapcsolásához; ekkor a "Select level" (Szintválasztás) hangjelzés hallható, és a GAMEPAD készenléti módba kerül. Ha 10 percig nem történik művelet, az alvó mód aktiválódik; a Be-Ki Kapcsoló gomb ismételt megnyomásával ébresztheti fel a készüléket. Bekapcsolt állapotban nyomja meg a Be-Ki Kapcsoló gombot; a "Quit the game" (Kilépés a játékból) hangjelzés hallható, és a GAMEPAD készenléti módba áll. Ha 10 percig nem történik művelet, az alvó mód aktiválódik, és ilyenkor más gombok nem használhatók.

Szintek : A Szintek gomb Memória módban és Gyorsasági módban érhető el. Pontosabban: Memória módban nyomja meg a gombot egy szint hozzáadásához; a készülék bemondja a szint számát, majd közvetlenül elindítja a játékot. Gyorsasági módban nyomja meg egyszer egy szint hozzáadásához, vagy tartsa nyomva 1 másodpercig 100 szint hozzáadásához; a készülék bemondja a szint számát, majd közvetlenül elindítja a játékot.

Mód : Bekapcsolt állapotban nyomja meg a Mód gombot a játékmódokba való belépéshez, amelyek négy módból állnak: Gyorsasági mód, Memória mód, Zene mód és Ügyességi mód.

Szünet : A Szünet gomb Fény módban, Gyorsasági módban és Ügyességi módban érhető el. Nyomja meg, és a "Pause" hangjelzés hallható, majd a hang lejátszása és a játék szünetel; nyomja meg újra a játék folytatásához. Amikor a játék szünetel, a Mód gomb nem működik. A Be-Ki gomb, a Mód gomb és a Szintek gomb funkciói megszakíthatják a szüneteltetett állapotot, és a hangerő hangja felülírja a jelzőhangot; a GAMEPAD automatikusan kikapcsol, ha a szüneteltetés után 10 percig nem történik művelet.

Fény : A Fény gomb akkor érhető el, amikor a játék nincs folyamatban. Összesen 11 villogó mód közül választhat, és mindegyik mód egy-egy dallamnak felel meg. Készenléti állapotban a fény nem világít; a Fény gomb megnyomásakor a "Fény mód" hang hallható, majd elindul az első villogó mód. Fény módban a GAMEPAD automatikusan kikapcsol, ha 10 percig nem történik művelet.

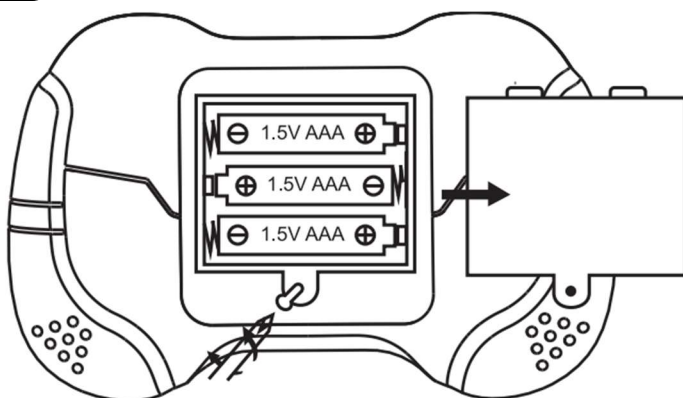
A 11 villogó mód leírása:

1. villogó mód: A fény bézs színű, és fokozatosan felerősödik, majd elhalványul;
2. villogó mód: A Fény mód aktiválásakor minden lámpa kialszik. Nyomja meg a Mód gombot a világításhoz. Amikor minden lámpa világít, nyomja meg ismét a Fény gombot a kikapcsoláshoz. Változtathatja a fény színét, összesen hét szín áll rendelkezésre. (Gyorsasági, Memória és Ügyességi módban, ha a GAMEPAD egy sikertelen játék után készenléti állapotban van, és megnyomja a Fény gombot a Fény módba váltáshoz, a Mód gomb az ehhez a módhoz tartozó funkciókat vezérli a játék újraindítása helyett.)

Fény módok 3-11 : Kilenc különböző típusú villogás érhető el. Nyomja meg a Fény gombot Gyorsasági módban, Memória módban vagy Zene módban a fény színének módosításához; összesen hét szín áll rendelkezésre.

Hang : A hangerő négy szinttel rendelkezik, bekapcsoláskor az alapértelmezett beállítás a 2. szint (40%). A Hangerő gomb megnyomásakor a "Volume" hangjelzés hallható, és a hangerő módosítható. Amikor a hangerő eléri a maximumot, egy "ketyegő" hang jelzi a legmagasabb szintet. A beállítási sorrend a következő: 40% – 70% – 100% – néma (0%) – 40% (a jelzőhang felülírja az éppen játszott hangot). Emellett a Hangerő gombbal a fényerő is szabályozható, a beállítási sorrend: 60% – 80% – 100% – 40% – 60%.

Áramellátás



Használjon 3 db 1,5V-os „AAA” nem tölthető elemet (nem tartozék).

Játékmódok

Gyorsasági Mód : Lépjen be a játékba a "Whack-a-Mole Mode + Level 1" hangjelzés elhangzása után (nyomja meg a Mód gombot a hangjelzés közben a visszaszámlálás azonnali indításához; a játék a visszaszámlálás végén indul). Ez a mód öt fordulóból áll, amelyek mindegyike véletlenszerű számú lámpát tartalmaz (az 1. szinttől a 6. szintig fix számú lámpa gyullad ki, 3-tól 8-ig). Üsse le az összes vakondot, és folytassa a következő fordulóval. Az időlimit alatti teljesítés után a "Congratulations + next level" hangjelzés hallható, majd a következő szint közvetlenül elindul. Ez a mód összesen 999 szinttel rendelkezik; a szintek előrehaladtával az időlimit rövidül, a nehézség pedig nő. Ha rossz gombot nyom meg vagy kifut az időből, a szint sikertelen lesz, és a "Game over" hangjelzés hallható. A játék visszaáll az 1. szintre, elnémul és készenléti állapotba kerül; a GAMEPAD automatikusan kikapcsol 10 perc inaktivitás után; nyomja meg a Mód gombot a játék újraindításához a sikertelen szintről.

Memória Mód : Lépjen be a játékba a "Memory Mode" hangjelzés elhangzása után (nyomja meg a Mód gombot a hangjelzés közben a visszaszámlálás azonnali indításához; az 1. szint a visszaszámlálás után indul). Ez a mód öt fordulóból áll, minden fordulóban véletlenszerűen két lámpa gyullad ki. Miután a fények kialszanak, egy ötmásodperces visszaszámlálás indul. Nyomja meg a megfelelő gombokat a kért sorrendben a következő fordulóhoz. Öt forduló sikeres teljesítése után a "Congratulations + next level" hangjelzés hallható, majd a következő szint közvetlenül elindul. Ez a mód összesen 8 szinttel rendelkezik, ahol minden szinten fordulónként 1-gyel nő a lámpák száma. Ha nem nyom meg gombot 5 másodpercen belül, vagy rossz sorrendben teszi, a szint sikertelen lesz, és a "Game over" hangjelzés hallható. A játék visszaáll az 1. szintre, elnémul és készenléti állapotba kerül; a GAMEPAD automatikusan kikapcsol 10 perc inaktivitás után; nyomja meg a Mód gombot a játék újraindításához a sikertelen szintről.

Zene Mód : Nyomja meg a Zene mód gombot, és a "Music Mode" hangjelzés hallható. Mind a 9 RGB lámpa kigyullad; a megfelelő gomb megnyomásakor a lámpa kialszik. Nyomja meg az 1–8. gombokat a hozzájuk tartozó 8 hangjegy lejátszásához. Nyomja meg a 9. gombot egyszer, ekkor a "Start Recording" hangjelzés hallható, és a hangjegyek rögzítésre kerülnek a lejátszással egy időben, maximum 200 hangjegyig. Nyomja meg újra a 9. gombot, a "Play Recording" hangjelzés hallható, majd a hangjegyek egymás után lejátszásra kerülnek. Az összes hang lejátszása után a készülék elnémul és készenléti módba kerül; a GAMEPAD automatikusan kikapcsol 10 perc inaktivitás után.

Ügyességi Mód

: Nyomja meg az Ügyességi mód gombot, a "Chase Mode + Highest Record is X + Game On" hangjelzés hallható, és a játék elkezdődik. A 9 RGB lámpa véletlenszerűen gyullad ki, és egy másik lámpa az előző közelében bizonyos időközönként kigyullad (a legújabb fény kék, az előző pedig pirosra vált). Nyomja meg a megfelelő gombokat a fények kigyulladásának sorrendjében. Ha több mint 4 „üldöző” lámpát nem sikerül leoltani, a játék véget ér. Minden 20 sikeresen leütött lámpa után egy különleges hangjelzés hallható az ünnepléshez, és az üldözés rövidebb időközökkel indul újra a fények között. A játék végén különböző hangjelzések hallhatók a pontszámtól függően: ha a pontszám kevesebb mint 100 pont, a "Game over + Score + Scoring points" hallható; ha a pontszám eléri a 100 pontot, a "Congratulations + (applause sound effect) + Score + Scoring points" hallható. Ezután a készülék elnémul és készenlétbe áll; a GAMEPAD automatikusan kikapcsol 10 perc inaktivitás után. A maximális pontszám ebben a módban 100; az elem eltávolításakor a rekord törlődik.