

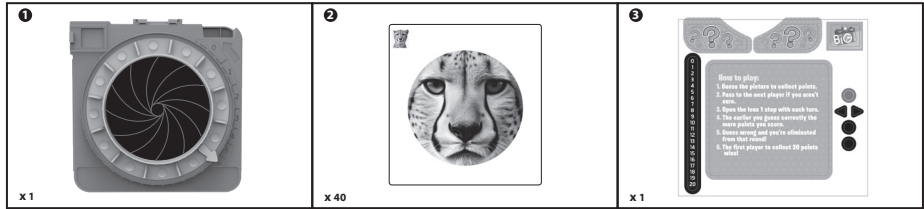
	Merchant Ambassador (Holdings) Ltd., Room 601, 6/F, Perfect Industrial Bldg., 31 Tai Yau Street, San Po Kong, Kowloon, Hong Kong
File Name :	GPF2401_TheBigPicture_MAGlobal
Reference # (New Design) :	241609a
Revised (Previous Ref. #) :	-
Transfer Date :	2024 - 08 - 23
Transferred To :	Mina
Transfer Method :	QQ
Item # :	GPF2401
UPC # :	-
Dimensions :	-
Primary Display Panel Size :	-
Color :	K
File Type :	IM
Series :	Kids Action Games
Client(s) :	MA
Order # :	-
Quantity :	-
HK Merchandiser :	May
HK Designer :	Anthony
Nominated Factory :	BYE
MA Ningbo Ops. :	Mina
Approval File :	Hi-res PDF / Hi-res Jpeg / Wet Proof
Approval Sample Ref. # :	Insert Ref. #

Kor
3+

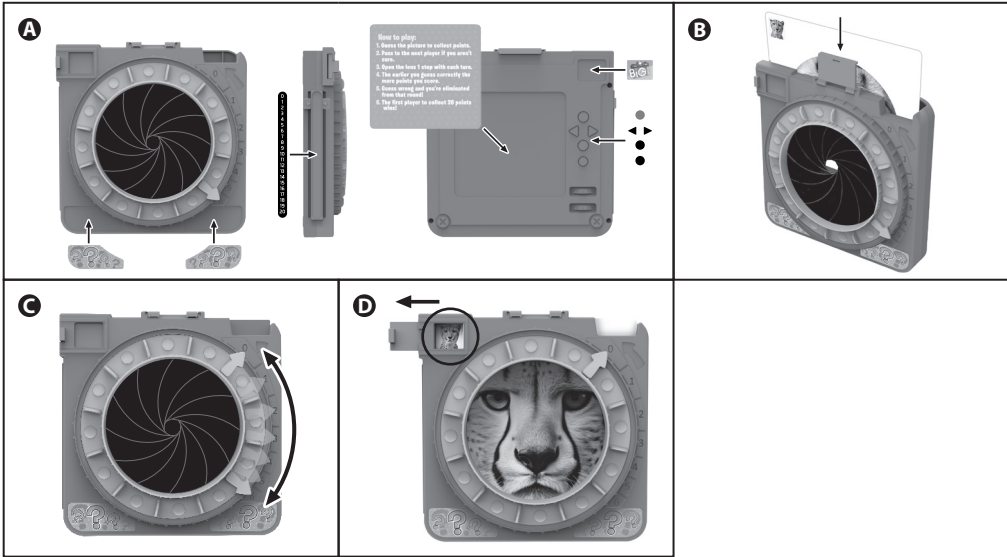


HASZNÁLATI ÚTMUTATÓ

TARTALOM:



ELŐKÉSZÜLETEK ÉS ÖSSZESZERELÉS:



ÖSSZESZERELÉS ÉS ELŐKÉSZÜLETEK:

- Ellenőrizd a készletet: Győződj meg róla, hogy minden alkatrész hiánytalanul megvan.
- Disztés: Ragaszd fel a mellékelt matricákat a fényképezőgép elejére, oldalára és hátuljára az „A” ábra szerint.
- Alaphelyzet beállítása: Győződj meg róla, hogy az objektív teljesen zárva van (a nyíl a 6-os számra mutasson), és mindkét oldalsó pontszámláló „0” állásban van.
- Kártyák behelyezése: Fordítsd el a fényképezőgépet a játékosoktól, hogy ne lássák az elejét. Keverd meg a kártyákat, majd óvatosan helyezd be az összeset a gép belsejébe. Ügyelj rá, hogy behelyezés közben senki ne láthassa a legelső kártya képét. A játékosok csak az utolsó kártya hátoldalát láthatják. Miután a kártyák a helyükre kerültek, csukd be és zárd le a fedelet a „B” ábra szerint.
- Kezdődhet a játék!

A JÁTÉK MENETE:

- Kategóriák: Összesen 4 képtípus szerepel a játékban: (1) Állatok, (2) Ételek, (3) Tárgyak, (4) Tájak.
- Kezdés: A legfiatalabb játékos kezd.
- A kör menete: A játékot a legkisebb lencsenyílással (6-os állás) kell kezdeni. Az aktuális játékos eldönti, hogy megpróbálja-e kitalálni a képet, vagy passzol. Típellni csak akkor szabad, amikor sorra kerülsz.
- Típellés: Ha úgy érzed, tudod, mi van a képen, mondd ki hangosan a tippedet! Ezután óvatosan nyisd ki a fényképezőgép tetején lévő válaszlakot, hogy ellenőrizd, helyes-e a válasz (D ábra). Ügyelj rá, hogy a többi játékos ne lássa meg a választ! Ha nem vagy biztos a felfedett kép pontos nevében, ellenőrizd a neveket ebben a használati útmutatóban.
- Helytelen válasz: Ha rosszul típellél, kiesel az adott körből, nem kapsz pontot, és a játék a következő játékkal folytatódik. Fontos, hogy ne árul el a többieknek a helyes választ!
- Helyes válasz: Ha eltaláltad a képet, mutasd meg a választ a többieknek is a válaszlakokban. Annyi pontot kapsz, amennyit az objektív melletti nyíl mutat. A pontszámodat a fényképezőgép oldalán található csúszkával rögzítheted.

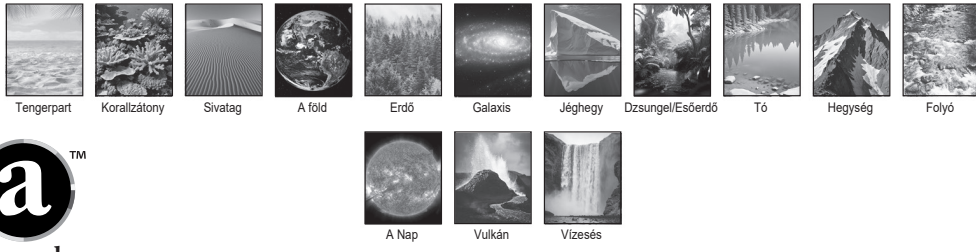
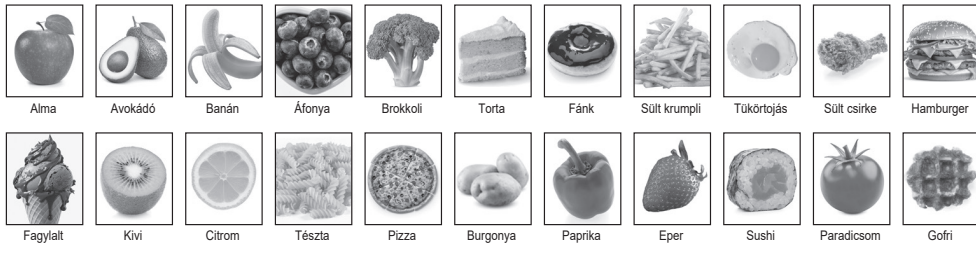
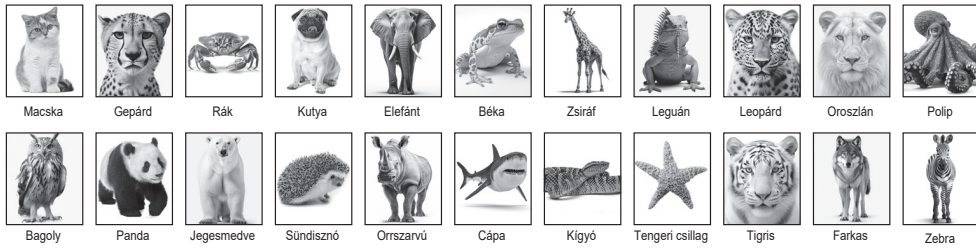
GPF2401

7. A kör vége: Ha befejezted a körödet, add tovább a gépet az óramutató járásával megegyező irányba. A következő játékos egy lépéssel kijebb nyitja az objektívet (C ábra), így több látszik majd a képből. Ezután ő dönti el, hogy tippel-e, vagy passzolja a gépet a következő játékosnak.

HOGYAN LEHETSZ GYŐZTES?

A játékot az a játékos nyeri meg, aki elsőként éri el a 20 pontot!

MEGOLDÁSOK:



ambassador

GYÁRTÁSI ÉS KAPCSOLATI ADATOK
Gyártó: Merchant Ambassador (Holdings)
Ltd., Room 601, 6/F, Perfect Industrial
Building, 31 Tai Yau Street, San Po Kong,
Kowloon, Hong Kong
SZÁRMAZÁSI HELY: KÍNA

Ügyfélszolgálat: Terméktámogatással, hiányzó vagy sérült alkatrészekkel, illetve egyéb kérdésekkel kapcsolatban kérjük, vegye fel velünk a kapcsolatot weboldalunk ügyfélszolgálati részén keresztül a www.ambassadorgames.com címen, vagy írjon e-mailt a support@merchantambassador.com címre.
Az ambassador™ és a THE BIG PICTURE™ a Merchant Ambassador (Holdings) Ltd. védjegyei. Minden jog fenntartva. Tervezte: David Yakos, Streamline Design.

Invented by David Yakos, Streamline Design.

FIGYELMEZTETÉS!



Örizzze meg ezt az információt!
FIGYELMEZTETÉS! 3 év alatti gyermekek számára nem alkalmas.
Fulladásveszély: Apró alkatrészek.
Eltérés a csomagolástól: A termék színe, kialakítása és díszítése eltérhet a fényképeken láthatóktól.